

# **COWBOY ACTION SHOOTING™**

## **Range Operations Grundläggande Säkerhets Kurs (Nivå I)**



Compiled and Edited  
by  
The Wild Bunch

Överstatt till svenska av Grave Spit # 75601

Version "M" .3  
January 2012

COPYRIGHT 2000 - 2012  
SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY, INC.

**ALL RIGHTS RESERVED**

## INNEHÅLL

<b>INTRODUKTION</b> .....	2
<b>”SPIRIT OF THE GAME”</b> .....	3
<b>BRISTANDE ENGAGEMANG/ OSPORTSLIGHET</b> .....	3
<b>SÄKERHETSREGLER (FÖRST, SIST OCH ALLTID)</b> .....	3
<b>”RANGE OFFICERS”</b> .....	4
ASSISTERANDE.....	4
SÄKERHET.....	5
<b>”RANGE OFFICERENS” ATTITYD</b> .....	6
<b>TÄVLINGSFÖRFARANDE OCH TERMER</b> .....	7
<b>BAN-KOMMANDON</b> .....	13
YTTERLIGARE KOMMANDON.....	14
<b>”STAGE”-PRAXIS</b> .....	15
<b>TILLÄGG A, SÄKERHETSREGLER PÅ BANAN</b> .....	16
SAMMANFATTNING AV BAN-RUTINER.....	22
OM-STARTER OCH OM-SKJUTNINGAR.....	23
<b>TILLÄGG B</b> .....	24
DE TIO ”BUDORDEN”.....	24
RESULTATBERÄKNING.....	24
STRAFF-ÖVERSIKT.....	24
5-SEKUNDERS TILLÄGG.....	24
10-SEKUNDERS TILLÄGG.....	25
<b>”STAGE”-DISKVALIFICERING ”</b> .....	26
<b>”MATCH”-DISKVALIFICERING</b> .....	27
OSPORTSLIGHET/”SPIRIT OF THE GAME”.....	27
OTILLÅTNA FÖREMÅL.....	28
<b>TILLÄG C, FELSÖKNINGS-SCHEMA</b> .....	29
<b>TILLÄGG D, REGELKORT I FICKFORMAT</b> Se originalutgåva	
<b>ORDLISTA</b> .....	Se originalutgåva

## INTRODUKTION

Utformningen och produktionen av denna kurs har utvecklats ur många års tävlingsledning och ett behov konsekvent bedömning.

Skyttar på alla SASS-tävlingar får en stor fördel av det konsekventa bedömningsunderlag som denna kurs skänker.

Detta kursmaterial är ämnat hjälpa till att klargöra och tolka SASS Skyttehandbok.

Detta dokument får kopieras av vilken SASS-ansluten klubb som helst för att användas i SASS "Range Operations" tränings program.

SASS uppmuntrar spridning av detta material till så många medlemmar som möjligt. De SASS-medlemmar som går igenom denna kurs "Range Operations Basic Safety", utlärt av en instruktör som genomfört kursen "Range Officers Training" (orange SASS-nål), och som senare klarar "Range Operations Safety Test" kommer att belönas med en gul SASS-nål som bevis på godkänd genomförd kurs.

*SWSf kommentar: En Blå swsf Range Operator nål utdelas i Sverige*

Konsekvens är viktigt - odefinierade regler och grå-zoner skapar dålig stämning, missförstånd och tvister.

Avsikten med denna kurs är att garantera säkerheten och överensstämelsen vid varje SASS-klubb tävling, oavsett storleken på tävlingen. Varje SASS-tävlande som beträder en skjutbana är en "Safety Officer", ansvarig för sin egen säkerhet och för dem i närheten. Det är vår avsikt att varje SASS-tävlande har kunskap att fungera som "Range Officer", givet hon/han får lämpligt stöd på banan av erfarna personer.

"Posse ledarens" roll är att få skyttegruppen att fungera effektivt, säkert och konsekvent. Det är de klubbansvarigas ansvar att avgöra kvalifikationer, erfarenhet, mognad, och omdömesförmåga hos de tävlingsansvariga och att utse lämpligt utbildade personer till "Range Officers" för sin tävling.

De regler och den ordning som beskrivs i denna kurs kommer inte att ålägga någon otillbörlig svårighet eller extra finansiell börda på någon klubb. Däremot kommer den öva våra medlemmar i säkerhet och i att konsekvent straffa riskfylld vapenhantering. Skyttar som reser till SASS-tävlingar eller klubbar kan känna sig trygga i vetskapen om att säkerhetsreglerna och procedur-straffen överensstämmer med dem i hemmaklubben. Liksom de kan känna sig trygga i vetskapen om att resultatberäkning, vapen och utrustning är i överensstämmelse med SASS Skyttehandbok.

Alla SASS "Range Officers" måste kunna och förstå den gällande versionen av SASS Skyttehandbok, vara informerade om, och förstå varje ny ändring. Vi rekommenderar att alla skyttegruppsledare genomfört denna kurs, "Basic Range Operations". Liksom det, sedan 7:e december 2003, krävts godkänt genomförande av denna kurs och kursen "Range Officer Training", för att en person ska få tituleras "Territorial Governor" för en SASS-ansluten klubb. Vi måste hålla i minnet vad handeldvapen är designade att göra, och komma ihåg att de kan vara väldigt farliga och dödliga om inte stor försiktighet iakttas då vi hanterar och avfyrar dem. **Vi måste alltid behandla varje handeldvapen som om det vore laddat och redo att avfyras!**

## **”SPIRIT OF THE GAME”**

God sportslighet definieras bäst som ”the Spirit of the Game”. När man planerar och genomför en tävling, måste varje tävlingsledare och ”Range Officer” hålla i minnet att tävlingen endast är för de tävlandes säkerhet och nöje. En ”Range Officer” måste vara professionell, artig och vänlig. SASS Skyttehandbok måste följas då man planerar en tävling, och SASS regler tillämpas lika och konsekvent. Reglerna har utvecklats över tid och tillför vår skytteform en hög nivå av säkerhet och konsekvens. Denna kurs kom till för att ge dig en bättre förståelse för reglerna och för hur de ska tillämpas.

Genomförandet av denna kurs visar ditt engagemang för SASS och demonstrerar din vilja att hoppa in och hjälpa till när helst det behövs i din skyttegrupp.

Eftersom vårt mål är att tillhandahålla en säker och rolig skytteupplevelse, kommer varje tävlande eller ”Range Officer” som använder ett grovt språk, blir hotfull eller aggressiv på något vis, diskvalificeras från tävlingen, och, kan efter tävlingsledarens godtycke anmodas lämna skyttebanan.

## **BRISTANDE ENGAGEMANG/ OSPORTSLIGHET**

Bristande Engagemang/ Osportslighet inträffar när en tävlande med flit nonchalerar ”stage”-beskrivningen för att skaffa sig fördelar i tävlingen och ska inte utdömas bara för att en tävlande ”gör ett misstag”. Bristande Engagemang/ Osportslighet gäller endast i icke-skjutande situationer så som att vägra snara en tjur, kasta en dynamit-gubbe eller på annat sätt försöka att genomföra någon icke-skjutande procedur som står i ”stage”-beskrivningen. I ett sådant fall, utöver eventuella miss-poäng skytten redan har, tilldöms ytterligare 30 straffsekunder för Bristande Engagemang/ Osportslighet.

## **SÄKERHETSREGLER (FÖRST, SIST OCH ALLTID)**

### **Alla tävlande är säkerhetsansvariga.**

Vår tävlingsform är, till sin natur, potentiellt farlig, och allvarliga olyckor kan inträffa. Trots allt, så har tävlingar med SASS-anslutning över tid, inte drabbats av några allvarliga olyckor.

Varje deltagare i en SASS-tävling förväntas vara en säkerhetsansvarig. Varje skytts första ansvar det över sin eget säkra uppförande, och alla skyttar förväntas vara vaksamma över andras riskfyllda handlingar.

”Range Officers” och skyttar förväntas konfrontera varje deltagare som observeras i en riskfylld situation, och det förväntas att problemet snabbt korrigeras och icke upprepas. Varje dispyt angående korrigeringen av ett säkerhetsrelaterat problem kan förväntas resultera i den kränkande skyttens avvisning från banan.

Enär varje deltagare förväntas vara en säkerhetsansvarig, är de tillförordnade gruppledarna och tävlingsledarna, så som de beskrivs i detta dokument, de ENDA personer som får döma en skytt vare sig på eller utanför skyttelinjen.

## ”RANGE OFFICERS”

Meningen med utbildade ”Range Officers” i klubbarna är att tillhandahålla Cowboy Action Shooting-tävlingar med kompetenta, säkra och rättvisa ansvariga på alla nivåer av tävlande och att tillåta ”Range Officers” att utföra varje uppgift i skyttegruppen.

Huvuduppgiften för en ”Chief Range Officer” är att säkert assistera den tävlande genom skytteuppgiften och att vara en auktoritet i alla områden vad gäller vapensäkerhet, överallt, när som helst.

**”Range Officers” motto: Huvuduppgiften för en ”Range Officer” är att säkert assistera den tävlande genom skytteuppgiften.**

De två ord i detta påstående som belyser varför en ”Range Officer” ens är nödvändig vid skyttelinjen är assistera och säkert. Låt oss titta på dessa två ord separat och hur de påverkar ens handlingar och attityder.

### ASSISTERA

Som ”Range Officer” är du där för att assistera skytten. Du kommer att märka att ordet ”straffa” inte syns någonstans, men att ordet ”assistera” gör det. Visserligen kommer du att behöva dela ut straff när så är befogat, men det är **INTE** din första prioritet. Du är där för att förhindra säkerhetsöverträdelser innan de inträffar.

Att assistera en skytt kan ta sig många former. Några av de mest viktiga sätten att åstadkomma detta är:

1. **Information.** Det bästa sättet att assistera en skytt är att ge konsekvent, fullständig information om ”stagen”, så som start position, start plats, antal skott för varje vapen, var varje vapen ska placeras och avsikten med ”stagen”. Det mesta av grundinformationen framkommer på ”stage”-beskrivningen, men, många av de mindre detaljerna gör det inte. Till exempel : skytten vet att hon/han ska sitta i en stol vid starten, men vet inte att hon/han kan justera stolen så att den passar skyttens storlek.  
**VAR KONSEKVENT i det du säger och hur du säger det. Se till att bara en ”Range Officer” svarar på alla frågor på ”stagen”. På så sätt svaras samma frågor på samma vis varje gång. Varje skyttegrupp måste höra samma information på samma sätt. Läs alltid ”stage”-beskrivningen ord för ord som de står på pappret, oavsett om du har memorerat den eller inte.**
2. **Inventering av skytten.** Ett annat bra sätt att assistera skytten är att visuellt inventera varje skytt på tur, just innan du ger dina kommandon. Det betyder att du ska inspektera skyttarna för att se om dom har all den utrustning dom behöver för att genomföra skytteuppgiften. Till exempel om du vet att skytten ska ha hagelpatroner på sig, men du ser inga, fråga helt enkelt var dom är. Vidare, titta efter lämplig säkerhetsutrustning. Vi vet alla hur obehagligt det är avfyra första skottet och inse att man inte har öronpropparna i!
3. **Bedömning.** Bedöm skyttens kondition. Vi har alla sett en skytt som lider av ett svårt fall av tävlingsnerver. Även om personen har massor av erfarenhet är adrenalin en stark drog och har många ofördelaktiga effekter. En person som lider av effekterna av tävlingsnerver

kan vara en risk för sig själv och andra, så det är viktigt att ägna särskild uppmärksamhet åt en skytt som kanske skakar kraftigt, har problem att tala eller verkar lite vilsen vad gäller ”stage”-föreskrifterna. Det kan vara klokt att föreslå skytten att sätta sig ner och vänta en stund till innan hon/han skjuter.

4. **Förutseende.** Med tid och erfarenhet, kommer du att kunna förutse skyttens nästa handling. Om du kan förutse skyttens nästa handling, kan du hindra henne/honom från att dra på sig bestraffningar eller begå en riskfylld handling. Detta utmärker en verkligt bra ”Range Officer”.
5. **Attityd.** Den bästa ”Range Officern” har den bästa attityden. Om du kan utföra ditt jobb bra och har roligt också, då kommer du att märka att skyttegruppen också har det trevligt. Du kommer också att märka att du är mindre benägen att hamna i några allvarliga konfrontationer, och skyttegruppen som helhet kommer att fungera mer effektivt. Kom ihåg, det är din attityd som avgör stämningen för hela tävlingen.
6. **Coaching.** Detta är det mest direkta sättet att assistera en skytt efter att skytteuppgiften börjat. ”Chief Range Officern” ska handleda endast när någon ser tillfälligt förvirrad ut eller vilsen, om någon försöker lägga ifrån sig geväret med mekanismen stängd, eller siktar mot fel mål. Dock, det är inte ditt jobb att ”skjuta stagen” åt den tävlande, att vägleda henne/honom i varje steg, och en del skyttar tycker inte alls om att bli coachade. Det är förståndigt att fastställa om det är någon i skyttegruppen som inte vill bli coachad. Coaching ses inte som ”RO”-störning och kan därför inte bli anledning till en omskjutning.

## SÄKERT

Säkert, som det används här, har ingenting att göra med reglerna i sig själva. När vi talar om att *säkert* assistera skytten genom en skytte uppgift, menar vi ”utan incidenter”. En olycka eller incident, som potentiellt sett skulle kunna innebära skada, berör allvarligt alla som exponeras för faran, som naturligtvis inkluderar personalen på banan. Därför, är det av yttersta vikt att göra det som är nödvändigt för att undvika eller förhindra sådana incidenter från att förekomma. Hur ska detta genomföras?

1. *Ban-design.* En del banors design är inte säkert och skall undvikas eller ändras. Till exempel: en skytt lämnar en skytteposition och springer uppför banan (mot åskådarna) för att dra en revolver från sitt hölster. Detta betyder att skytten, om han drar revolvren för tidigt, kan svepa åskådarna med mynningen. Lösning: antingen placera revolvren så att den tävlande inte kan nå den för än hon eller han är riktade åt ett säkert håll, eller ändra stagen så att den tävlande springer nedåt banan.

**Var inte rädd att vägra din skyttegrupp att skjuta en riskabel stage. Insistera på att stagen görs säkert innan ni fortsätter.**

2. *Förutse.* Åter igen, om kan förutsäga vad skytten kan göra här näst, så kan du ha möjlighet att stoppa en riskabel handling från att hända. Detta betyder inte att du ska sätta dig själv i fara för att stoppa den riskabla handlingen, men du *kanske* kan hindra den från att hända genom verbal dirigerings eller fysiskt handlande.

3. *Titta på vapnet.* Många skyttar som agerar tidtagare vet knappast vad eller var de egentligen ska titta. Ofta ser man dem räkna missar eller titta sig omkring på ”spottarna”. Om du *verkligen* vill veta hur du kan göra mer exakta tillrop och förutse skyttens nästa handling, *titta på vapnet!* Genom att faktiskt titta på vapnet kan du notera vart vapnet riktas och vanligtvis vilket mål skytten tänker skjuta mot. Detta är viktigt om du måste korrigera någon som siktar mot fel mål. Genom att titta på vapnet kan du också identifiera om en kula fastnat i pipan, varna skytten om hon eller han närmar sig säkerhetsgränsen, 170 graders-vinkeln eller stoppa skytten om det är något problem med vapnet i sig självt.
4. *Håll dig inom armlängds avstånd.* För att kunna stoppa en riskabel handling måste ”Chief Range Officern” befinna sig inom en armlängds avstånd från skytten. Faktum är att den korrekta positionen är snett bakom skytten på *skyttehandssidan*. Med andra ord, är skytten högerhänt bör ”Chief Range Officern” befinna på armlängd, sig snett bakom och åt höger om skytten. På detta sätt kan du se skytten hantera vapnet med sin dominanta hand. Låt ALDRIG den tävlande komma iväg från dig. Efter att du har assisterat fem eller sex tävlande över en ”stage” kanske du blir trött eller lat vad gäller att följa med skytten, men kom ihåg, om den personen utför en riskabel handling, som att bryta mot 170-graders regeln, kommer du inte att vara i position för att förhindra det. Om du är mer än 3 fot, 0,91 meter, bort, kanske du inte ser vapnet. Om du börjar bli trött, ge timern till en annan ”Range Officer”.

Dessa är bara några av sätten på vilka en ”Range Officer” kan tillämpa säkerhet i praktiken.

### **”RANGE OFFICERNS” ATTITYD**

1. Var artig och omtänksam mot dina medtävlare. Var aldrig övernitisk i dina åtaganden.
2. Var alltid bestämd, men rättvis.
3. När du delar ut ett strafftillägg åt en tävlande, låt dig inte avskräckas av den tävlande. Stå på dig, men gör det på ett professionellt sätt.
4. Var inte oresonlig.
5. Var hjälpsam mot de tävlande - lär dig att identifiera de erfarna skyttarna från de nyare skyttarna - vanligtvis kan du urskilja det genom deras uppträdande och självförtroende. Om erfarna skyttar behöver veta något, så frågar de; om nyare skyttar behöver hjälp eller stöttning, ge dem allt hjälp de behöver. Var mer uppmärksam på nyare skyttar - från laddbord till töm-bord.
6. Referera alltid till SASS skyttehandbok när du statuerar reglerna. Citera inte ur minnet, du kan ta fel. Genomdriv reglerna som de är skrivna, inte som du tror att de betyder. Kurserna RO1 och RO2 erbjuder tolkningar av SASS Skyttehandbok som kommer att vara till hjälp för att göra den rätta bedömningen.
7. Gör bedömningen och bedöm så som du ser det!!! Det finns ett facit i form av handboken. I fall av regel- och policytolkningar, kan du bli överbevisad. Om du blir överbevisad, ta det inte personligt. Var glad för den tävlande om det går till hennes/hans favör.

8. Låt aldrig en tävlande tjata på dig, ge dig glåpord eller argumentera med dig eller någon annan tävlingsansvarig. Detta är en skytteform, inte en tennismatch! Hårda ord mellan folk som bär vapen är inte acceptabelt. Se genast till att denna typ av beteende kommer till ban-chefens eller tävlingsledarens kännedom.
9. Läs alltid regelboken ur den tävlandes synvinkel.
10. Låt alltid devisen "hellre fria än fälla" gälla för den tävlande.

## **TÄVLINGSFÖRFARANDE OCH TERMER**

Alla befattningar som beskrivs nedan är "Range Officers". Den "Range Officer" som är tidtagare har befälet under skjutningen på stagen.

1. **"Match Director"** är den som har ansvar över tävlingen i stort och som ser till att det finns kvalificerade ansvariga på alla tävlingsplatser.
2. **"Range Master"** ansvarar för och ser över alla stager och ser till att kvalificerade ansvariga finns på alla stager. Hon eller han kollar alla stager och försäkrar sig om att de är designade och konstruerade på ett säkert sätt för både tävlande och funktionärer
3. **"Posse Marshals"** kan inte utföra alla "Range Officers" uppgifter själva, men måste försäkra sig om att "Range Officers" arbetsuppgifter blir gjorda och att regler och föreskrifter följs. Det rekommenderas att alla "Posse leaders" har deltagit i denna RO1-kurs.
  - A) Ansvarar över en "posse"/skyttegrupp och ska försäkra sig om att alla positioner är bemannade för att effektivt och säkert leda "possen" genom varje skytteuppgift.
  - B) Förstår alla "stager", genomför en genomgång, och svarar på alla frågor innan början av varje "stage".
  - C) Utser, åtminstone en "Deputy"/"Vice Posse Marshal" om inte en redan är utsedd.
4. **"Deputy"**
  - A) Agerar i stället för "Posse Marshal" när hon eller han skjuter eller är upptagen på annat sätt.
  - B) "Posse Marshal" och "Deputy" ska vara separerade i skytteordningen.
5. **"Timer Operator"**
  - A) Är "Chief Range Officer" över stagen och har befälet över skytteförfarandet så länge hon eller han sköter timern.
  - B) Är ansvarig för att utse tre "Spotters". Det är en god ide att förse "Spotters" med pinnar eller flaggor. Det hjälper till att identifiera dem och hålla dem vid skyttelinjen tills de ger flaggan eller pinnen vidare till nästa "Spotter".
  - C) En "Timer Operator" har inte befogenhet att döma över "Spottarna", men kan fråga "Spottarna" var dessa såg en miss angående bedömning av missar. En



”Timer Operator” har bästa förutsättningen att se riktningen på mynningen, vilket hjälper till att avgöra kanträffar.

- D) En ”Timer Operator” måste vara medveten om kunskapsnivån hos de tävlande och mycket uppmärksam på nyare skyttar, hjälpa och stötta dem genom skytteuppgiften på det sätt dem behöver och alltid vara beredd att handla de nyare skyttarna.
- E) Ge erfarna skyttar lite mer utrymme eftersom de tenderar att röra sig väldigt snabbt. Låt dem inte springa över dig för att du står i vägen.
- F) En ”Timer Operator” låter aldrig en tävlande starta i en felaktig position eller på fel plats. Det betraktas inte som en felaktig position eller felaktig plats att låta en tävlande starta utan lämpligt laddade vapen eller tillgänglig ammunition på sin person.
- G) En ”Timer Operator” ska inte räkna missar, men kollar att skytten inte gör några riskabla manövrar, att han/hon siktar på rätt mål och inte gör några procedurfel, samtidigt som hon/han räknar avfytrade skott om det är möjligt. ”Timer Operator” är många gånger i den bästa positionen för att utvärdera träffar eller missar om det kommer i fråga.
- H) En ”Timer Operator” håller timern på ett sådant sätt att de sista skotten säkert registreras. Detta är särskilt viktigt om det sista vapnet som avfyras är ett gevär, vilket anses som sämre ban-design, eftersom gevärsskott ofta inte är starka nog att tillförlitligt registreras av en timer.
- I) Känn inte att du måste registrera varje skott med timern under skytteuppgiften. Se till att det sista blir registrerat. Det är det som verkligen räknas, men det är alltid bäst att registrera så många skott som möjligt i händelse av vapenfel.
- J) Så fort skjutningen börjar håller sig ”Timer Operatorn” på en armlängds avstånd från den tävlande tills stagen är klar. ”Timer Operatorn” meddelar då genast skjuttiden till skytten. Inte förrän revolverarna är hölstrade, gevärens mekanismer är öppnade, mynningarna pekar i säker riktning och skytten är på väg mot tömbordet meddelar ”Timer Operator” att ”Range is Clear” och meddelar skjuttiden till protokollföraren med en hög tydlig röst.
- K) En ”Timer Operator” samlar in de tre ”Spotters” resultat för att avgöra antalet missar och/eller procedurfel, och meddelar sedan siffrorna till protokollföraren och den tävlande med en hög, klar röst.
- L) Endast ”Timer Operator” eller ”Expediter” kallar fram nästa skytt till skyttelinjen.

## 6. Expediter eller XP Officer

- A) En "Expediter" eller "XP Officer" har till uppgift att säkerställa att skyttegruppen håller tidsschemat och utför sina uppgifter under sin avtalade tid på stagen.
- B) En "XP Officers" främsta uppgift är att kalla nästa skytt till linjen-även känd som "On-deck"-skytten. "XP Officern" ser till att "On-deck"-skytten är redo, förstår skytteuppgiften och genast fortsätter fram till skyttelinjen för att placera ut vapen och ammunition så snabbt som möjligt.
- C) Följande är riktlinjer över "XP Officerns" uppgifter.
1. Efter första skottet från den tävlande på skyttelinjen, ropar "XP Officern" fram nästa skytt från laddbordet till "On deck" position.
  2. När skytten kommer fram till "On-deck" positionen frågar "XP Officern" följande frågor och hjälper skytten med de passande svaren:
    - Förstår du skytteuppgiften?
    - Har du några frågor om stagen?
  3. "XP Officern" ska inte engagera sig i något onödigt prat med "On-deck" skytten, utan ge dem tid att mentalt förbereda sig för stagen.
  4. När "XP Officern" känner att "On-deck" skytten är redo ska hon eller han rikta sin uppmärksamhet mot skyttelinjen. Så fort skyttelinjen är fri, målen resta och hylsorna plockade (om det är tillåtet) ska "XP Officern" instruera "On-deck" skytten att förflytta sig till skyttelinjen och placera vapen och ammunition så som stage- beskrivningen säger, och sedan omedelbart fortsätta till startpositionen.
  5. Vid denna punkt tar "Timer Operater" eller "Chief Range Officer" över ansvaret för skytten på skyttelinjen.
- D) "XP Officern" kan vara en i skyttegruppen, men det bästa resultatet åstadkoms om man har en "Berm Marshal" eller "Stage Driver" som tjänstgör i denna funktion, om det är möjligt.
- E) "On-deck" positionen bör ha ett lågt bord, i tillägg till laddbordet, avsett för "On-deck" skyttens gevär. Det är också en bra idé att ha en kopia av stagebeskrivningen vid "On-deck" positionen.
- F) "XP Officern" räknar inte missar, reser inte mål, sköter inte timern eller plockar hylsor.
- G) "XP Officern" hjälper till att utse målresare och hylsplockare (om tillåtet).
- H) Alla tävlingar vinner inte på att ha en "XP Officer", men största delen av tid som går förlorad går till att få fram nästa skytt till linjen och placera sina vapen. Rätt utnyttjad kan "XP Officern" spara upp till 30 sekunder per skytt, därmed blir mer tid över att umgås på efter att skjutningen är avklarad!

## 7. Score Keepers/Protokollförare

- A) Protokollförare får aldrig skriva resultat åt en familjemedlem.
- B) Ropar ut skjutordning och noterar tider och strafftillägg. Om det ingår i instruktionerna ska protokollföraren addera tider och strafftillägg för att räkna ut skyttens resultat. Det är en bra vana att protokollföraren, med hög klar röst, upprepar den tid som "Timer Operatör" anger.
- C) Protokollföraren kan vara en av "Spotters".
- D) Strafftillägg noteras på ett sätt som inte är förvirrande för den person som för in datauppgifterna. Om det är fem missar t.ex, skriv inte bara "5", eftersom det kan uppfattas som bara fem straffsekunder. Om det är en miss, skriv inte bara "5" och utgå från att någon uppfattar det som fem sekunder. De kan uppfatta det som fem missar och notera 25 sekunder. Det är bäst att skriva 1/5, 2/10 eller 3/15 för missar och 1/10 för procedurfel.
- E) En tävlande ska alltid vara medveten om antal missar eller strafftillägg när de lämnar skyttelinjen. Den tävlande har rätt att veta det eftersom när de väl lämnat skyttelinjen, och går till tömbordet, ska missar inte ifrågasättas.

## 8. Spotters

- A) Ska aldrig vara "Spotter" åt en familjemedlem.
- B) Har ansvaret för att räkna skott och missar och att kontrollera att målen beskjuts i rätt ordning med korrekt antal skott. "Spottarna" ska assistera "Timer Operatör" genom att titta efter överträdelser när den tävlande tar upp utplacerade vapen och drar revolverar eftersom det är omöjligt för "Time Operatör" att kunna se på båda sidor om skyttens kropp. "Spottarna" är förpliktigade att stoppa en skytt från att försöka genomföra en riskfylld handling om "Time Operatör" inte är i position att se det eller hinner reagera snabbt nog.
- C) Ska alltid vara i position för att se alla mål i skyttesekvensen. Det ska finnas minst en "Spotter" på var sida av skytten.
- D) Fastställa missar både med syn och med hörseln, om det är möjligt.
- E) "Hellre fria än fälla" ska alltid gälla för skytten.
- F) Det ska alltid finnas tre "Spotters" -majoriteten (två av tre) avgör vid olika resultat. Som tidigare nämnts, pinnar eller flaggor är en bra ide´.
- G) Kom ihåg, "Time Operatör" kan inte förutsättas räkna skott och missar. Hennes eller hans huvudfunktion är att assistera den tävlande genom skytteuppgiften, och hennes eller hans minne kan lätt svikta om något utöver det vanliga händer eller om hon eller han är upptagen med att hjälpa en nyare skytt genom stagen.

H) Det är upp till ”Time Operatorn” att bekräfta att åtminstone två av tre ”Spotters” är överens om antalet missar.

## 9. Ladd- och tömbords kontrollanter

A) Laddbordskontrollanter är ansvariga för att visuellt kolla att alla vapen laddas endast med det antal skott som erfordras för stagen. De räknar, tillsammans med skytten, de skott som laddas i gevär och revolverar.

B) De kontrollerar för att försäkras sig om att inga skott någonsin hamnar under slagstiftet på något vapen och att alla laddade vapens hanar är helt nere på tomma kammare. Vid laddbordet måste skyttarna få göra nödvändiga korrigeringar, för att vara säkra på att ingen patron är under slagstiftet och att hanar är helt nere på tomma kammare, utan att tillmätas något straff. Att avfyra ett skott vid laddbordet innebär ”Match Disqualification”. Att lämna laddbordet med en hane inte helt nere på en tom kammare, eller med en Patron eller tändhatt under slagstiftet på något vapen, innebär en ”Stage Disqualification”.

C) Laddbordet är också en bra plats för laddkontrollanten att observera skyttens utrustning, särskilt vapnen, att titta efter otillåtna modifikationer. En kommentar från laddbordskontrollanten kan rädda en skytt från en generande diskvalificering på skyttelinjen. Varje otillåten yttre modifikation som upptäcks på laddbordet ska påpekas för skytten och korrigeras innan skyttet, om det alls är möjligt.

D) Det är en bra vana för laddbordskontrollanten att fråga om skytten förstår stagen. Förklaringar vid laddbordet undviker att dessa frågor ställs på skyttelinjen till ”Time Operatorn” och förhindrar onödiga förseningar.

E) Dessa kontrollanter säkerställer att man iakttar säker mynningsriktning då en tävlande står vid laddbordet eller på väg till och från ladd- och tömborden.

F) Vid töm bordet ska de tävlande tömma vart och ett av sina vapen, och tömbordskontrollanten måste visuellt inspektera alla kammare för att vara säker på att de är tomma. Gevär och hagelbössor ska mantlas/repeteras för att försäkra att magasinerna är tomma. Alla revolverar som burits till skyttelinjen måste kontrolleras vare sig de använts eller ej, och endast två mainmatch-revolverar får bäras till skyttelinjen.

G) Låt aldrig en tävlande lämna laddbordet med ett laddat vapen förutom då hon eller han är på väg direkt till ”expeditor” eller skyttelinjen.

Kom ihåg: Det primära ansvaret ligger alltid hos den tävlande. Skyttar ska alltid veta sina vapens skick och ska aldrig vara beroende av ladd- och tömbordskontrollanterna för att försäkra sig om att deras vapen är korrekt laddade och tömda. Ladd- och tömbordskontrollanterna är helt enkelt en extra säkerhetsåtgärd. En tävlande *får aldrig* skylla på laddbordskontrollanten för ett inkorrekt laddat vapen, och aldrig får ett sådant påstående ligga till grund för avförande av straff tillägg.

## 10. Stage Driver / Stage Marshal / Berm Marshal

Det primära ansvaret för en "Stage Marshal" är att försäkra sig om konsekvens mellan "Posses" och att få "Posses" att hålla tiderna. För att göra detta ska följande procedurer följas:

För den första "possen" i varje dags skytterrotation kan lite mer tid vara på sin plats för att organisera "possen". Tag lite tid till att hjälpa dem att komma igång genom att gå igenom "possens" uppgifter så som det beskrivs i SASS RO-kursmaterial. Försäkra dig om att varje "posse" känns vid sin "Posse Marshal" och att varje "Posse Marshal" känner till varje uppgift som ska fyllas i "possen". Om en uppgiftslista delats ut av tävlingsledningen, se till att föra den listan vidare till "Posse Marshal" för deras personliga referens under tävlingen. Be om frågor om allt som gäller "posse"-uppgifterna. Bara om det är nödvändigt, hjälp "posse"-arbetarna genom att förklara rollen för var och en av arbetarna i "possen" så att "possen" fungerar effektivt och håller tidsschemat.

Innan "possen" börjar skjuta "stagen", utför följande:

- Kolla "posse"-schemat för att se om stagen är i tid. Om "possen" ligger efter i tid, kontakta "Range Mastern" och gör vad som behövs för att få dem tillbaka i schemat.
- När en "posse" anländer, kontrollera att de är på rätt plats vid rätt tid.
- Notera tiden då varje "posse" startar "stagen" på poängprotokollet för den "possen" på den "stagen".
- Läs scenariot och stagebeskrivningen, gör ingen egen tolkning.
- Efter genomgången av stagen ska "possen" dela ut uppgifterna till medlemmarna.
- Så fort utnämningarna är klara, lämna ut det material som krävs (spotterflaggor, timer, rekvisita osv.) till "Posse Marshalen".
- Innan du lämnar ut något poängprotokoll till protokollföraren, försäkra dig om att det är rätt papper till rätt "posse".
- När du kommit så här långt, sätt dig ner, slappna av och titta på skyttarna när de skjuter "stagen".

När "possen" har avslutat skjutningen på stagen, gör följande:

- Notera tiden i "posse"-protokollet i protokollboken på "stagen".
- Gör dig redo för nästa "posse" genom att försäkra dig om att timern fortfarande fungerar, pennor fortfarande går att skriva med, och att "stagen" är helt i ordning.

En "Stage Marshal" har inte till uppgift att kolla varje rörelse skytten gör, men har till uppgift att se till att varje skytt fullföljer "stagen" enligt instruktionerna och att alla fullföljer den på samma sätt. "Stage Marshal" är där för att uppnå konsekvens, förhindra kontroverser, lösa motsägelser och göra allt som är möjligt för att förmå varje "posse" att hålla schemat. Om tävlingen är en "lost brass match" / en tävling där man inte tillåts plocka upp hylsor, påminn

varje "posse" att schemat inte tillåter tidspillan på att plocka upp hylsor (annat än hagelpatroner i mässing).

Vi rekommenderar att varje "Stage Marshal" genomgått RO-kurs/kurser, och därigenom ska vara bekant med regler och riktlinjer. Var uppmärksam på otillåten utrustning, ammunition, de olika kategoriernas speciella föreskrifter och tillämpa de rådande SASS-reglerna exakt som de är skrivna. Försök inte tolka, vare sig liberalt eller konservativt, **några** av reglerna. Om ett problem uppstår, försäkra dig om att följa det rätta tillvägagångssättet genom att påkalla RO:ns och "posse"-ledarens uppmärksamhet för en snabb lösning. Om problemet inte löses snabbt och på ett lämpligt sätt, kontakta "Range Mastern".

Tveka inte att kontakta "Range Mastern" om där är NÅGRA som helst frågor. Varje "Range Master" skall ha en aktuell SASS-handbok och allt RO-referensmaterial nära till hands i fall efterforskning behövs inför ett beslut.

### **BAN-KOMMANDON**

Standard-bankommandon används i nästan varje etablerad skytteform. Det är det mest effektiva sättet att bedriva skytteverksamhet. Dessutom möjliggör det för skyttar från hela världen att förstå procedurerna på banan, även om de inte talar flytande engelska. Vi säger inte att du måste säga kommandona på banan exakt ord för ord, men ju närmare desto bättre. Till exempel, i stället för "Is the shooter ready" är termen "Is the cowboy ready" helt acceptabel. Western-andan och charmen med vårt tävlande tillåter färgstark individualitet.

**Det finns inget som säger att Säkerhet, Effektivitet och Att Ha Roligt inte kan höra ihop! Kom ihåg, TALA HÖGT! Många av våra tävlande hör inte så bra, och alla bär hörselskydd.**

1. **"Förstår du skytte-förloppet?" (Do You Understand the Course of Fire?)** är vanligtvis den inledande frågan vid **Laddbordet**. Ett nekande svar kräver ytterligare förklaring. Svara varje skytts fråga på ett klart och konsekvent sätt. Kom ihåg, gör aldrig så att en skytt känner sig påskyndad.
2. **"Is the Shooter ready?"** är normalt timeroperatörens första kommando och ska alltid sägas just innan **"Stand By"**-kommandot. Om den tävlande inte är redo eller inte har förstått stagebeskrivningen, kommer hon/han att ställa frågor. Om de är redo kommer de bara att nicka, och de är klara att höra "Stand By"-kommandot. Om de ställer en fråga, svara så att skytten känner sig tillfreds. Eftersom det primära målet är att assistera skytten, ska diskussioner angående stagen vara minimal på skyttelinjen. Efter att det är tydligt att de förstår stagebeskrivningen, säg åter "Is the Shooter ready?" Säg inte bara "Stand By". Det är bättre när skyttarna är bekväma och visade hövligheten att få en bra startrytm. Vi försöker inte överraska dem med startsignalen. Skynda inte på skytten, men ibland är det upp till timeroperatören att få saker och ting att flyta effektivt.
3. **"Stand by"** skall alltid vara det sista orden, med en en- till tre sekunders paus innan startsignalen, om inte stagen innebär att skytten ska säga en replik eller använda rekvisita innan startsignalen. **"Signalera redo genom att säga repliken" ("Indicate Ready by Saying the Line")** kan användas för att låta skytten själv starta stagen. **"Stand By"**-kommandot skall ändå användas efter att skytten sagt sin replik.

4. **"Piporna upp och Gå till tömbordet" ("Muzzle Up")** ska sägas när skyttesekvensen är slut. Ofta slutar den tävlande tänka - hennes/hans skytteuppgift är ju över! Hon eller han behöver bara en lätt påminnelse om vad ska göras härnäst.
5. **"Banan är klar". ("Range Clear")** Detta kommando ges endast efter att skytten avslutat sin runda, revolverarna är hölstrade, gevären pekar uppåt med mekanismerna öppna och skytten är på väg till tömbordet. Det är nu säkert att plocka upp tomhylsor och förbereda för nästa tävlande.
6. **"Markera" ("Down Range")** kommenderas innan någon går ut i banan för att återställa/reparera mål.
7. **"Töm och visa upp". ("Unload and Show Clear")** Kommandot används av tömbordsfunktionären när en tävlande kommer till tömbordet. (Gäller alla vapen som tagits till skyttelinjen).
8. **"Vapnet klart" ("Gun Clear")** är det passande svaret från tömbordsfunktionären efter varje vapen som visats tömda vid tömbordet. **"Tack"** är passande efter att alla vapen blivit inspekterade.

#### YTTERLIGARE KOMMANDON

1. **"Öppna mekanismen". ("Action Open")** Detta kommando ges av "Time Operator" när en tävlande ställer/lägger ner ett gevär med mekanismen stängd. "Time Operator" måste göra allt i sin makt för att förhindra skytten att röra sig från den positionen med mekanismen på något gevär stängd. Om skytten placerar ett gevär med mekanismen stängd, men återvänder och öppnar mekanismen innan nästa vapen avfyras blir det inget strafftillägg.
2. **"Pipan!" ("Muzzle!")** Detta kommando varnar skytten för att pipan närmar sig 170-gradersgränsen och skall riktas nedåt banan igen.
3. **"Eld upphör!" ("Cease Fire!")** eller **"Stopp!"** När som helst en riskfylld situation utvecklas ropar "Time Operator" omedelbart "Eld Upphör" eller "Stopp!". Skytten måste då sluta skjuta eller röra sig omedelbart. Underlåtande att hörsamma detta kommando är allvarligt och kan innebära "Match Disqualification". (**"Whoa!"** fungerar ibland lika bra).
4. **"Gul flagga". ("Yellow Flag")** På banor där flera "stages" ligger parallellt med varandra och man använder samma skyttelinje utan separerande vallar, är det ibland nödvändigt att gå ut i banan för att reparera trasiga eller icke fungerande mål. Så snart kommandot "Gul flagga" givits, ska alla berörda "stages" tillåta de skyttar som redan påbörjat sin skjutning att slutföra skytteuppgiften. När skjutandet upphör på varje "stage" ska alla vapen under användning läggas på ladd- eller tömborden och de tävlande ska "ta ett steg tillbaka". Så snart vapnen är säkrade ska varje "stage" signalera tillmötesgående med sin egen "Gula flagga". Så snart alla berörda "stages" visar sin "Gula flagga" kan den initiativtagande "Range Officer" gå ut i banan. När de felande målen reparerats och "Range Officer" är bakom skytte linjen igen, kommer ett **"Allt klart" ("AllClear")**-kommando att ges, de gula flaggorna dras tillbaka och normal banaktivitet kan återupptas.
5. **"Röd flagga" ("Red Flag")** betyder **"Eld upphör!" ("Cease Fire!")** Som i "Gul flagga" ovan, används flaggor ofta och brukas generellt tillsammans med ett horn, visselpipa, eller

ropet ("Eld upphör"). Allt skjutande måste omedelbart upphöra, och vapen måste läggas ned eller på annat sätt göras säkra. Så snart anledningen till eld upphör är löst, kommer ett "**Allt klart**"-kommando att ges, de röda flaggorna dras tillbaka och normal banaktivitet kan återupptas. Varje skytt som stoppades medan de sköt sin "stage", får en omskjutning.

## STAGE-PRAXIS

Stage-praxis, eller standard-uppförande på banan, är en lista på praxis som varje skytt förväntas känna och följa på varje "stage". Dessa "stage-praxis" ska följas på alla SASS-tävlingar så vida inte annat föreskrivs i "stage"-beskrivningen.

1. Alla hagel-fallmål får beskjas igen till de är nere.
2. Alla fallmål (hagel, gevär, eller revolver) måste falla för att räknas som träff.
3. Alla utplacerade gevär skall ha mynningen riktad säkert ner mot banan. Alla gevär som från början utplaceras på en horisontell, plan yta skall placeras liggande så att åtminstone den bakre delen av varbygeln befinner sig på underlaget. Alla enhandsvapen som från början placeras på en horisontell, plan yta måste placeras med hela enhandsvapnet liggandes på underlaget.
4. Utplacerade hagelgevär ska vara öppna och tomma.
5. Skyttar får inte starta en "stage" med ammunition i handen.
6. Gevär ska lämnas öppna och tomma med mynningarna säkert pekande ut åt banan.
7. Revolvrar skall hölstras efter skyttesekvensen.
8. Revolvrar skall dras och användas under överensstämmande med den kategori skytten tävlar i.
9. Säker vapenhantering är skyttens ansvar. 170-gradersregeln påpekas särskilt.
10. Om ingen startposition är fastställd ska skytten stå fullt upprätt med revolverarna hölstrade, händerna utmed sidorna utan att röra något vapen.
11. Cowboy "port arms" definieras som stående helt upprätt med gevärskolven vid, eller under, skyttens midja och mynningen i höjd med, eller över, axeln och hållandes geväret med båda händerna.
12. Personliga konflikter KOMMER INTE att tolereras.



## TILLÄGG A - SÄKERHETSREGLER PÅ BANAN

Alla deltagare är "Safety Officers"/Säkerhetsansvariga; emellertid, det slutliga ansvaret som ligger på "Range Officers" är att säkerställa att säkerhetsreglerna konsekvent följs. Följande sammanfattning specificerar säkerhetsöverträdelser och deras bestraffning.

Besträffning för otillåten utrustning straffas inte "bakåt". Om skytten befinns ha otillåten utrustning, så utdöms inte straff för den/de "stager" som redan skjutits.

Om en "Range Officer" väljer att inte bestraffa en skytt som inte har fogat sig efter reglerna, blir effekten en bestraffning av alla andra medtävlare som har hållit sig till reglerna.

1. Varje vapen måste behandlas med respekt! Att rikta eller svepa en person eller grupp med pipan med ett tomt vapen resulterar i en "Stage Disqualification". Att rikta eller svepa en person eller grupp med pipan på ett laddat vapen resulterar i en "Match Disqualification". Hantering av vapen på annan plats än skyttelinjen ska undvikas, men om hanteringen är nödvändigt ska den begränsas till säkra områden.
2. Gevär ska ha mekanismerna öppna och kammare och magasin tomma och piporna pekande i en säker riktning när de bärs till och från de bestämda ladd- och tömområdena för varje "stage". Kammare och magasin måste vara tomma och mekanismerna öppna på alla vapen som transporteras på en tävling. Mynningsriktningen är viktig mellan, före och efter en "stage" skjuts. En vapenmynning får inte tillåtas svepa över andra deltagare mellan "stager" eller när vapnet flyttas från skyttens "gun cart" till laddbordet. Piporna på alla gevär måste bibehålla en säker mynningsriktning (vanligtvis uppåt och något ut mot banan), även när det förs till tömbordet. En hölstrad revolver (laddad eller tom) med hanen helt nere på en tom kammare eller avfyrad patron betraktas som säker och ska inte tolkas som svepande en annan skytt när den är nedstoppad i hölstret. Bristande förmåga att bibehålla en säker mynningsriktning, även om inte någon individ sveps, är grund till "Stage Disqualification" och för upprepade överträdelser, "Match Disqualification".
3. Alla vapen ska förbli oladdade utom under direkt observation av en utsedd person på skyttelinjen eller vid de bestämda ladd- och tömborden. NOTERA: Slaglås-revolversskyttar ska försäkra sig om en säker mynningsriktning medan de laddar, och att de har avfyrat eller tömt alla tändhattsförsedda kammare innan de lämnar tömområdet. Det är inte tillåtet att trycka fast tändhattar på nipplarna med revolverhanen. Vissa "Range Officers" kan begära att slaglåsrevolverar töms innan skyttelinjen lämnas. Ohörsamhet mot ladd- och tömprocedurerna resulterar i "Stage Disqualification". Att lämna tömbordet utan att tömma alla vapen är ohörsamhet mot töm-procedurerna och resulterar i att straffet utdöms på "stagen" där överträdelsern begicks.
4. Sexskjutare ska ALLTID laddas med bara fem skott och hanen nere, vilande på en tom kammare. Femskjutare får ladda fem skott, men hanen måste vila på en blindkammare, säkerhetsspår eller säkerhetspinne i cylindern så att hanen inte vilar på en skarp patron/tändhatt. Alla vapen ska laddas baserat på vad "stagen" kräver. Om en särskild "stage" kräver ett skotts omladdning, kan den sjätte kammaren i en slaglås-revolver påfyllas vid laddbordet och tändhatten appliceras medan klockan går, antingen innan första skottet avfyras eller efter att det sista skottet avfyrats. En komplett omladdning av slaglås-revolversskyttar hanteras genom att placera ut en påfylld revolver utan tändhattar i skjutriktningen eller att man byter till påfylld cylinder utan tändhattar och sedan applicerar

tändhattar medan klockan går. Att ladda fler än det korrekta antalet patroner i gevär resulterar i utdömandet av tio straffsekunder för "Minor Safety Penalty". Att ladda en revolver till maximal kapacitet och vila hanen mot en skarp patron och/eller hölstra eller utplacera den fullt laddade revolvern resulterar i en "Stage Disqualification".

5. Ingen revolver med hanen spänd får lämna skyttens hand ("Stage Disqualification"). Detta betyder även från en hand till den andra. Denna regel gäller INTE vid omladdning på stagen.
6. Revolverar ska sättas tillbaka i hölstret med hanen nere på en avfyrad hylsa eller tom kammare vid avslutandet av skyttesekvensen, om inte stagebeskrivningen uttryckligen ger andra instruktioner, t.ex. "flytta dig till nästa position och lägg revolvern på bordet eller på rekvisita". Med en skyttesekvens menas skotten från en typ av vapen innan nästa typ av vapen avfyras. ("Gunfighters" kan välja att skjuta fem skott, lägga ifrån sig sina revolverar på ett säkert sätt, hanen nere på en avfyrad hylsa, skjuta med ett annat vapen, ta upp revolverarna och avsluta "skyttesekvensen" innan vapnen hölstras)
7. Att slacka på hanen får aldrig göras för att undgå straff om man spänt hanen vid fel tidpunkt, position eller plats. INGET vapen får någonsin släckas på hanen på skyttelinjen, utom genom att sikta ut i skjutriktningen och trycka på avtryckaren eller under direkt övervakning av en "Timer operatören". (Detta kräver en tydlig signal/bekräftelse från från tidtagaren "TO" till skytten) Straffet för att slacka på hanen är "Stage Disqualification".
8. När hanen väl spänts på en revolver, måste laddningen under hanen förbrukas om den ska kunna återföras till ett säkert tillstånd. När hanen väl spänts på ett gevär måste antingen laddningen under hanen förbrukas eller mekanismen öppnas för att geväret ska kunna återföras till ett säkert tillstånd. Hagelpatroner kan tas ur utan bestraffning för att återställa vapnet till ett säkert tillstånd.
9. Om ett vapen avfyras i fel ordningsföljd eller från fel plats, får skytten ett enda procedurfel. I denna situation, om skytten väljer att eller tvingas att missa det rätta målet med anledning av riskfylld vinkel eller otillgängligt mål, får en extra patron laddas för att undvika miss-tillägg (den fruktade "Double Jeopardy": ett procedurfel och en miss.) Detta betyder inte att en skytt när som helst får ladda en extra patron i revolvern eller geväret för att ta igen en miss. Oavfyrate, utkastade gevärspatroner får ersättas.
10. Att oavsiktligt lämna oavfyrate patroner i en revolver är en miss om inte patronen är under hanen, då är det en "Stage Disqualification".
11. Säkra tillstånd för vapen under en skyttesekvens är som följer:

### **Revolver(rar)**

**Säker för förflyttning: I handen, medan man hölstrar, och säker för att lämna skyttens hand.**

- Hanen helt nere på en tom kammare.
- Hanen helt nere på en avfyrad hylsa (behöver inte ha utplacerats så ursprungligen men kan återplaceras i detta tillstånd).

- Medan de ovanstående restriktionerna gäller, finns det ytterligare hänsyn en "Gunfighter" måste ta. Vid "Gunfighter"-skytte, får "Gunfightern" inte hölstra revolverarna med avsikten att skjuta ytterligare en revolversekvens. Har hanen en gång spänts måste alla patroner avfyras innan hölstring, om inte revolverarna drogs vid fel tillfälle eller om ett revolver- eller ammunitionsfel inträffat. "Stagens" fysiska design kan medge en tävlande i kategorin "Gunfighter" att utplacera eller återplacera revolverar mellan olika vapensekvenser.

## **Gevär**

### **Säkert att lämna skyttens händer.**

- Tomt, öppen mekanism
- Hanen helt nere på en tom kammare eller avfyrad hylsa, mekanismen stängd (återplacerad för fortsatt användning)

### **Säker för förflyttning med geväret i händerna.**

- Hanen helt nere på tom kammare eller avfyrad patron, mekanismen stängd.
- Mekanismen öppen, patron i hissen eller i kammaren.

## **Hagelgevär**

### **Säker att lämna skyttens händer.**

- Tom, mekanismen öppen

### **Säker för förflyttning med hagelgeväret i händerna.**

- Mekanismen öppen, patron i kammaren eller i hissen
- Hanen/hanarna helt nere på tom/tomma kammare eller avfytrade patroner, mekanismen stängd.

12. Skytt med vapen i händerna ska aldrig tillåtas förflytta sig med skarp laddning under spänd hane. Förflyttning definieras på samma sätt som "felsteg" i basket. Så snart hanen är spänd, måste en fot förbli på samma ställe på marken tills vapnet är säkert. Detta betyder, för revolverar, att du får förflytta dig, återplacera eller hölstra när hanen är nere på en tom kammare eller avfyrad hylsa. Du får förflytta dig med ett gevär eller hagelgevär när mekanismen är öppen eller hanen/hanarna nere på tomma kammare eller avfytrade hylsor. Om du återplacerar geväret, måste mekanismen vara stängd och hanen nere på antingen tom kammare eller avfyrad hylsa. Hagelgevär får återplaceras endast tomma och öppna.
13. Varje avfyrning som träffar marken eller "stage"-rekvisita från fem till tio fot (1,52 till 3,05 meter) från skytten, medan denne är på skyttelinjen, kommer att resultera i en "Stage Disqualification". Varje avfyrning som träffar marken eller "stage"-rekvisita mindre än fem fot (1,52 meter) från skytten, medan denne är på skyttelinjen, varje avfyrning från ladd- eller tömområdena, varje avfyrning utanför skyttelinjen eller varje avfyrning som bedöms riskfylld kommer att resultera i en "Match Disqualification".

Notera: "Match Directors" har friheten att placera rekvisita så att skyttar måste hantera dessa. Genom att göra så kan "Match Directorn" förklara viss rekvisita förbrukningsbar, eller beskjutningsbar utan straff.

När en revolver dras från sitt hölster, får hanen inte spännas förrän revolvern är i 45 graders vinkel mot marken och pekar nedåt banan. (Minor Safety överträdelse).

14. Ett skott över skjutvallen är alltid en dålig idé, men det är värre på vissa banor än andra. Lokala tävlingsregler fastställer det lämpliga straffet upp till, och inkluderande, "Match Disqualification".

15. Gevär kan utplaceras med magasinen laddade, mekanismen stängd, hanen helt nere på den tomma kammaren (inte på "säkerhets-upphaket"), så länge som mynningen pekar åt ett säkert håll - håller på 170-gradersregeln och att geväret aldrig står med pipan mot marken..

Notering: När geväret står med mynningen mot marken, pekar pipan vanligtvis bort från skjutriktningen i förhållande till mekanismen, och överträder då 170-gradersregeln.

16. Hagelgevär ska alltid placeras öppna med magasin och kammare tomma, aldrig med pipan mot marken, och de ska laddas medan klockan går, om inte "stage"-beskrivningen säger annorlunda. Hagelgevär får öppnas och patroner tas ur eller bytas ut utan straff tillägg. Det är tillåtet att ha spänt hanarna på hagelgevär med utanpåliggande hanar i början av scenariot, oavsett om det är utplacerat eller i skyttens händer. Resultaträkning är mycket svårt när båda piporna på ett dubbelpipigt hagelgevär avfyras samtidigt, så "stage"-designen ska inte innehålla "double taps" (dubbelskott) för hagelgevär.

17. Gevär ska ha mekanismerna öppna och magasin/pipor tomma vid avslutandet av varje skyttesekvens. Ett tiosekunders "Minor Safety" straff utdelas om inte vapnet är tomt och öppet. Detta tillstånd får korrigeras innan nästa skott avfyras. Om geväret är det sista vapnet som används, måste det tömmas innan det lämnar skyttens händer vid tömbordet. Detta gäller inte vapen skjutna vid fel sekvens, som åter gjorts säkra och sedan återplacerats.

18. En skarp patron lämnad i kammaren utgör en "Stage Disqualification". En skarp patron lämnad i magasinet eller i hissen, likväl som en tom hylsa lämnad i kammaren, magasinet eller hissen på det gevär där den laddades, utgör en tiosekunders "Minor Safety"-överträdelse. Ej fungerade vapen som fortfarande innehåller patroner är inte grund för straff tillägg så länge som problemet påtalas och vapnet görs säkert (överlämnat till "Range Officer" eller placerad på någon rekvisita med mynningen pekande åt ett säkert håll). Vid detta tillfälle är vapnet fortfarande laddat, alla vet om det och vapnet kan då hanteras på ett passande sätt.

19. Alla skyttar måste visa en grundläggande kännedom och färdighet med de vapen de använder. Medan månatliga klubbävlingar verkligen är utmärkta träningstillfällen, är SASS-tävlingar inte ett forum för att lära sig elementär vapenhantering. Baskunskaper i vapensäkerhet och grundläggande färdighetsträning är lämpligare att lära in då det inte är tävling. På SASS-tävlingarna kan man i stället låta sina inlärd förmågor utvecklas.

20. SASS-anslutna tävlingar är inte "fast draw"- (snabbdragnings-) tävlingar. Varje riskfylld vapenhantering då man drar vapnet ur hölstret, eller någon "fanning" resulterar i en "Stage Disqualification". En andra överträdelse resulterar i en "Match Disqualification". NOTERA: "Slip-hammering" är inte detsamma som "fanning", utan är tillåtet.

21. Alltmedan "cross-draw" och axelhölster är tillåtna, representerar de en märkbar säkerhetsbetänklighet. Inget hölster får avvika från det vertikala planet mer än 30 grader då det bärs. Extrem varsamhet måste iaktas när man drar ett vapen från ett "cross-draw" eller axelhölster eller då man återför vapnet till lädret. Användaren måste vrida på kroppen, om nödvändigt, för att försäkra sig om att mynningen aldrig bryter 170-gradersregeln under

processen. (NOTERA: 170-gradersregeln betyder att vapnets pipa alltid måste peka rakt ut i skjutriktningen +/- 85 grader i varje riktning. Om en tävlande "är nära" att bryta 180-graders planet, har 170-gradersregeln överträtts och den tävlande har begått ett fel). Skyttar som tävlar i kategorin "Gunfighter" eller "B Western" måste bära två standardhölster, ett på var sida av kroppen. "Cross draw", axelhölster eller "butt forward"-hölster är inte tillåtna i dessa två kategorier. Det är också nödvändigt att notera att under skyttegenomförandet måste skytten ges möjlighet att dra och hölstra revolverar från "straight hang"-hölster och möjlighet att ta upp och ställa tillbaka vertikalt placerade dubbelpipiga hagelgevär utan att få bestraffning.

Varje vapen som bryter mot 170-gradersregeln resulterar i "Stage Disqualification".

22. Förflyttning är inte tillåtet med ett laddat vapen med spänd hane. Förflyttning definieras lika som regeln för förflyttning i Basket. När en skytt har ett laddat vapen med spänd hane måste en fot vara kvar på in plats på underlaget. 1:a överträdelsen resulterar i en Stage Disqualification, 2:a överträdelsen resulterar i en "Match Disqualification". Detta gäller också vid lämnande av laddbord med spänd hane på laddat vapen.

23. Varje oladdat vapen som tappas under en "stage" resulterar i en "Stage Disqualification". Oladdade vapen som tappas utanför skyttelinjen resulterar inte i strafftillägg. En skytt är förbjuden att ta upp ett tappat vapen. "Range Officern" tar upp vapnet, undersöker det, tömmer det (om nödvändigt), återlämnar det till skytten och utdelar strafftillägget. Ett tappat laddat vapen är en "Match Disqualification". Ett öppet, tomt gevär som glider och faller efter att det satts ned, och inte bryter mot 170-gradersregeln eller "sveper" någon resulterar i endera "rekvisita-fel" eller 10 sekunders "Minor Safety" straff, beroende på omständigheterna.

Så länge som skytten har kontakt med vapnet, räknas det fortfarande som under deras kontroll. Inget domslut skall utropas innan vapnet ligger stilla - var helst det må vara. Därpå bedöms vapnets tillstånd, om det bröt mot 170-gradersregeln vid något tillfälle på väg dit där det nu ligger, för att sedan avgöra det passande straffet (om alls något).

24. Ammunition som under en stage tappas av skytten då hon/han laddar eller omladdar något vapen, eller som blivit "utkastad", räknas som "död" och får inte tas upp förrän skytten avslutat skytteuppgiften. Patronen måste ersättas från skytten själv, eller annat område som står i "stage"-beskrivningen, eller så avfyras inte skottet och betraktas då som en miss.

Om t.ex. en hagelpatron tappas under laddning, måste patronen ersättas från skytten själv eller annat område som står i "stage"-beskrivningen, annars räknas det som en miss. Inget försök får göras av skytten, eller annan person, att ta upp den tappade patronen för att använda på den "stagen". Skyttar som försöker plocka upp tappad ammunition förlorar ögonblickligen kontrollen över pipans riktning. Så snart en tappad patron lämnar skyttens hand eller kontroll, räknas den som en "död" patron. Stoppa skytten om hon/han försöker ta upp en "död" patron. Det blir en tiosekunders "Minor Safety"-överträdelse om skytten plockar upp patronen under skjutandet av "stagen".

Utplacerade patroner som tappas tillbaka dit de utplacerats räknas INTE som "döda". Om t.ex. en patron placerats i en låda på ett bord och tappas tillbaka i lådan, får den plockas upp. Om den faller på bordet får den inte plockas upp. Patroner som från sitt ursprungliga laddningsställe riskfritt placeras på någon rekvisita räknas inte som "tappade" patroner så länge som upphämtandet av dessa patroner inte innebär att skytten förlorar kontrollen över mynningen.

25. Tömbords-assistenten MÅSTE inspektera alla vapen innan de lämnar ”stagen”. Mekanismen på geväret måste mantlas/repeteras inför Tömbords-assistenten och kamrarna ska inspekteras. Alla revolverar, inkluderat slaglåsrevolverar, oavsett om de använts i ”stagen” eller inte, måste inspekteras. Hagelgevär måste ha sina mekanismer öppna eller mantlas/repeteras, och kamrarna inspekterade. Det är accepterat att lämna en eller flera kamrar påfyllda i en slaglåsrevolver så länge som tändhattarna är borttagna från nipplarna.

26. Alkoholhaltiga drycker är förbjudna på banområdet för alla personer; skyttar, gäster, ban-officerer och andra tills allt skytte är över för dagen och vapnen lagts undan. Du måste också ta med i beräkningarna de speciella regler som kan finnas för just den banan vad gäller alkohol och respektera dessa regler. Överträdelse mot denna regel resulterar i en ”Match Disqualification”.

27. Ingen skytt får inta någon substans som kan påverka hennes eller hans förmåga att delta med ett maximalt tillstånd av medvetande och på ett totalt säkert sätt. Både receptbelagda och receptfria läkemedel som kan orsaka dåsighet eller andra fysiska eller mentala försämringar måste undvikas. Överträdelse mot denna regel resulterar i en ”Match Disqualification” och avhysning från banan.

28. Hörselskydd är starkt rekommenderat och ögonskydd är obligatoriskt på och runt skytteområdena. Trots att små, tidstypiska glasögon ser bra ut, så är helskyddande, slagtåliga glasögon starkt rekommenderade. Ögonskydd är obligatoriskt för alla skyttar och åskådare inom direkt synhåll för metallmål.

29. Allt laddande och tömmande skall utföras endast på de för ändamålet utsedda platserna.

NOTERA: Slaglåsrevolver-skyttar måste försäkra sig om att bibehålla en säker riktning på pipan under laddande samt att ha avfyrat eller tagit bort alla tändhattar innan de lämnar tömområdet. Det är inte tillåtet att trycka fast perkussions-tändhattar med vapnets hane. Slaglåsrevolverar får bara förses med tändhattar vid laddbordet eller på skyttelinjen.

30. ”Torrklickning” vid laddbordet är inte tillåtet och resulterar i en ”Stage Disqualification”. Torrklickning är tillåtet endast på utsedda säkerhetsområden. ”Torrklickning” definieras som att föra vapnet i skytteposition, att spänna hanen och trycka på avtryckaren som för att avfyras vapnet.

31. Endast registrerade tävlande får bära vapen.

32. Om en tävlande får ett fel på sitt vapen som inte kan avhjälpas på skyttelinjen, får vapnet inte flyttas från skyttelinjen/tömbordet förrän vapnet säkrats. En ”Match Disqualification” blir utfärdad till skytten om vapnet lämnar skyttelinjen/tömbordet utom under direkt övervakning av en ”Match Official”/ Tävlingsansvarig.

33. Misslyckas att placera ut vapen eller ammunition på rätt plats är den tävlandes fel, och resultatförs som ett procedurfel. Om inte den tävlande kan rätta till felet, utan hjälp, medans han/hon är i färd med att fullfölja stationen under det att klockan går.

Straffet för att använda otillbörligt åtkommen ammunition (dvs., INTE buren till skyttelinjen/stagen **av skytten** på riktigt sätt) är ett PROCEDUR FEL. Alla mål som träffas av

den ammunitionen skall registreras som MISSAR. INGEN **justering skall göras av stationens råtid.**

34 Tävlade ska tömma vart och ett av sina vapen vid det utsedda tömbordet och få dessa visuellt inspekterade för att säkerställa att alla kammare är tomma. Gevär och hagelgevär ska mantlas/repeteras för att visa att magasinerna är tomma. Alla revolverar som förts till skyttelinjen måste kollas, oavsett om de använts eller ej, och endast två "main match"-revolverar får tas till skyttelinjen.

35. Tävlade som kommer till laddbordet med icke tömda vapen, efter att tidigare ha skjutit en "stage" samma dag, kommer att få ett "Stage Disqualification"-straff på den senast genomförda "stagen".

36. Tävlade får inte lämna laddbordet med ett laddat vapen om de inte är på väg som näste skytt i tur att skjuta "stagen".

### **SAMMANFATTNING AV BANRUTINER**

1. Det förväntas att "Range Officers" ska ha det primära ansvaret att observera och lösa alla säkerhetsrelaterade ärenden som uppstår i ladd-, töm- och skyttelinje-områdena. "Chief Range Officer" fäller det avgörande beslutet gällande straff och resultat. Skyttens aktsamhet och uppsåt tas under beaktande när det avgörs om strafftillägg är giltigt eller ej, baserat på faktorer så som ban-utrustning eller rekvisitafel.

2. I den händelse att skytten inte håller med en "Range Officers" slutgiltiga domslut eller bedömning, har skytten rätt att "vänligt" be om att en ledande "Match Official" ("Range Master" eller "Match Director") ser över beslutet. "Range Officers" beslut kan bara upphävas i händelse av regel- eller policytolkning.

Vid årliga tävlingar och större ska "Match Director" rekrytera ett antal Territorial Governors för att höra skyttens klagomål och göra ett bedömande. Tre Territorial Govenors (två av tre ger majoritetsbesut) föreslås, och ingen ska vara från skyttens närområde. "Match Director" administrerar förhöret och avstår från att rösta.

Avgifter kan utfärdas för att inregistrera en protest, för att förhindra oövertänkta protester. Dessa avgifter returneras ibland om protesten går igenom.

3. "**Minor Safety**"-överträdelser som sker under skytteuppgiften och som inte innebär någon direkt risk för personer resulterar i ett **tio-sekunderstillägg** som adderas till skyttens tid för den "stagen". "Minor"/mindre säkerhetsöverträdelser är händelser som att underlåta att öppna gevärets mekanism vid avslutandet av en skyttesekvens eller underlåtande att hölstra en tom revolver vid avslutandet av en skyttesekvens.

4. "**Major Safety**"-överträdelser resulterar i att skytten diskvalificeras från "stagen" eller tävlingen. "Major"/större säkerhetsöverträdelser inkluderar: ett tappat gevär, en riskfylld avfyrning eller en avfyrning som träffar närmare än tio fot (3,05 meter) från skytten, överträdelse av 170-gradersregeln, svepning av någon person med mynningen på ett vapen och liknande gärningar som innebär hög risk för personskador. Det finns omständigheter då en enda "Major Safety"-överträdelse resulterar i en "**Match Disqualification**". (Se i tillägg under listan för straff.)

5. Säkra och stadiga platser bör finnas på varje ”stage” där skyttarna kan ställa/lägga ifrån sig sina vapen, och som är obligatoriska att använda. Oavsett om det finns sådana eller ej, **är det skyttens ansvar** att ta vederbörligt ansvar när hon/han ställer/lägger ner vapnet. Om vapnet faller ska ”Range Officer” avgöra vilket som ska gälla: antingen **rekvisitafel eller ”Safety Violation”/ säkerhetsöverträdelse enligt passande tillämpning.**

## **OMSKJUTNINGAR/OMSTARTER**

SASS-tävlingar över klubbnivå är ”no alibi”/inga ursäkter-tävlingar. Så snart det första skottet avlossas på banan, är den tävlande bunden till ”stagen” och måste avsluta den så bra hon eller han förmår. Omskjutningar/omstarter tilldöms inte för ammunitions- eller vapenfel. Om det däremot är ett banfel (fel på rekvisita, tidtagarur eller om ”Range Officer” gör fel) utanför den tävlandes kontroll, kan en omstart beviljas. Vid en omstart/omskjutning startar skytten ”ren”, med endast tidigare förvärvade straff tillägg med sig. Vid alla SASS tävlingar av årlig klubb-, regional-, national- och världsmästerskapstävlingar, beviljas inga omstarter/omskjutningar efter att första skottet avlossats, vilket bedöms av ”Chief Range Officer” och ”Match Director”, förutom vid:

- Rekvisita- eller fel på tävlingens utrustning
- En ”Range Officers” hindrande av skyttens utförande av uppgiften
- Tidtagningsfel eller ingen tidtagning

Till exempel, om ”range Officern” stoppar skytten från att fullfölja en skyttesekvens för en misstänkt ”squibload” (patron oftast utan krut i, vilket oftast gör att kulan fastnar i loppet), och geväret visar sig vara ”klart”, har ”Range Officern” hindrat skyttens utförande av tävlingsuppgiften, och en omstart är i sin ordning. I detta fall startar skytten om utan missar eller straff (förutom säkerhets-dito).

**Korrekt coaching/handledning eller ingen coaching/handledning alls räknas inte som ”RO Interference”/RO-inblandning och är därför aldrig grund för en omskjutning/omstart.**

Omstart skall tillåtas för att en tävlande ska uppnå en ”clean”/bra start, fram till den punkt då det första skottet avlossas. Upprepade omstarter av samma skytt, som enligt ”Timer operatörens” bedömning ser ut att sträva efter en fördel, kommer inte att tas under övervägande eftersom det inte är i ”spirit of the game” – sportsmannaanda.



## **TILLÄGG B**

### ***DE TIO "BUDORDEN"***

- Säkerhet
- Det ska vara roligt
- Använd sunt förnuft
- Hellre fria än fälla gäller för skytten
- Behandla alla så som du vill bli behandlad
- Behandla alla lika (Sam Colt gjorde oss sådana)
- Håll "stagen" i rörelse (om problem uppstår, avlägsna det från skyttelinjen)
- Försäkra dig om att alla befattningar är tillsatta
- Coacha/handled när det behövs
- Gör det enkelt

### ***RESULTATRÄKNING***

Det rekommenderas att SASS-tävlingar resultaträknas med ett "overall ranking" system. (övergripande rankingsystem ) Detta poängsystem utjämnar skillnaderna på "stager" och främjar den jämnaste skytten. Vid användandet av detta system, är det rekommenderade "stage disqualification"-tillägget 999.00 sekunder och det rekommenderade "Match Disqualification"-tillägget är 999.99 sekunder på alla "stager". Det rekommenderade strafftillägget för att inte avsluta en "stage" är en "Stage Disqualification".

Andra resultatsystem kan användas på klubb- och lokalnivåer, så som "overall time".(totaltid) Om "overall time" används, ska en tillåten maximal -tid på varje "stage" räknas ut före tävlingen, för att användas som diskvalificeringstid och maximalt "stage"-resultat. Det rekommenderas att den tillåtna maximal-tiden är totalsumman av samtliga måls miss-tillägg plus 30 sekunder.

SASS-godkända mästerskap på "State"-nivå eller högre får inte sälja eller på annat sätt införa några resultatförhöjande artiklar som "Free Misses" eller "Do-Overs". (Fria missar eller omskjutningar)

### ***STRAFFÖVERSIKT***

#### **5-SEKUNDERSTILLÄGG**

Gevär-, revolver- och hagelgevärs-mål måste beskjas med rätt slags vapen. En "miss" definieras som misslyckandet med att träffa rätt typ av mål med rätt typ av vapen. Målplaceringen ska alltid tillåta en skytt möjligheten till en ren miss att räknas utan diskussion. Överlappande mål av samma typ ska undvikas så långt det är möjligt och ska inte skapa en "procedur-fälla" genom att göra det svårt att avgöra skyttens intention då målet beskjas.

- För varje missat mål
- För varje icke avlossat skott
- För varje mål träffat med fel vapentyp, antingen med avsikt eller av misstag.
- För varje träffat mål med otillåtet erhållen ammunition.

För hjälp att förstå detta koncept, så står ett "MISS FLOW CHART" (lathund) att finna i Tillägg C. Det är också bra att förstå "A MISS CANNOT CAUSE A PROCEDURAL". (EN MISS KAN EJ SKAPA ETT PROCEDURFEL).

## 10-SEKUNDERSTILLÄGG

### Procedur-fel

Varje oavsiktligt procedurfel orsakat av "hjärn-slapp", förvirring, okunnighet eller misstag (Kan inte erhållas mer än ett för varje enskild "stage").

- Att misslyckas med att försöka att avfyra ett vapen
- Att misslyckas med att försöka genomföra en rekvisita- eller "stage"-manöver
- Att skjuta på mål i en annan ordning än den som fordras av "stage"-beskrivningen
- Att utföra "stagen" (med vapen, mål eller manöver) i en annan ordning än den som fordras av "stage"-beskrivningen.
- Att misslyckas med att efterleva riktlinjerna för den kategori i vilken du tävlar
- Att avfyra något vapen från någon annan position eller plats än den som fordras av "stage"-beskrivningen
- Att använda otillbörligt åtkommen ammunition (dvs., INTE buren till skyttelinjen/stagen av skytten på riktigt sätt) Se SASS handboken svensk version sidan 21.

### "Minor Safety"-straff

- Att inte lämna en gevärsmekanism öppen vid avslutandet av en skyttesekvens eller före nästa vapen avfyras
- Att lämna hylsor eller patroner i magasin eller hiss på det gevär i vilket de laddats
- Att inte hölstra revolverar när inte annat specificeras
- Öppna, tomma gevär som glider och faller men inte bryter 170-gradersregeln eller sveper någon
- Att ta upp en tappad "död" patron
- Att spänna hanen på en revolver innan den nått 45-gradersvinkeln i skjutriktningen

Anpassningar är alltid tillåtna för dem som är oförmögna att genomföra vissa "stage"-procedurer, med anledning av fysiska begränsningar, utan att några procedurfel utdöms.

## ***”STAGE DISQUALIFICATION”***

- För varje tappat, oladdat gevär på skyttelinjen (från laddbordet till tömbordet)
- Gevär som glider och faller, och bryter 170-gradersregeln
- En avfyrning som träffar vadsomhelst mellan fem och tio fot (1,52 - 3,05 meter) från skytten *Notera: Undantag under artikel 13 i tillägg A*
- Överträdelse av 170-graders regeln/att misslyckas med att hålla nödvändig kontroll över pipans riktning
- Att hölstra en revolver utan att hanen är helt nere på en avfyrad hylsa eller tom kammare
- En revolver med spänd hane som lämnar skyttens hand
- En skarp patron lämnad i kammaren på ett gevär
- Andra överträdelsen, i samma tävling, för att misslyckas med att efterleva riktlinjerna för den kategori i vilken skytten tävlar
- Att förflytta sig med en skarp patron under en spänd hane eller med ett vapen med hanen nere på en skarp patron
- Riskfylld vapenhantering, så som ”fanning”
- Att ladda på annan plats än det utsedda laddbordet eller på skyttelinjen
- Att använda ett otillåtet, eller otillåtet modifierat, vapen
- Att använda otillåtna föremål
- Att hölstra eller utplacera en revolver med hanen nere på en skarp patron
- Att ”svepa” någon med ett oladdat vapen
- Att inte efterleva ladd- eller tömprocedurer
- ”Torrklickning” vid laddbordet
- Att slacka på hanen på en revolver, gevär eller hagelgevär med en skarp patron under hanen.
- Att komma till laddbordet med ej kontrollerade vapen efter att ha avslutat en ”stage” tidigare samma dag (straffet läggs på den tidigare avslutade stagen)

## ***”MATCH DISQUALIFICATION”***

- Två erhållna ”Stage Disqualifications” eller två ”Spirit of the Game”-bestraffningar.
- Aggressivt uppträdande / osportsligt beteende
- Skjutning under påverkan av alkohol, receptbelagda eller andra mediciner, mediciner som kan försämra skyttens fysiska eller mentala förmåga
- Skjutande med otillåten ammunition. Detta inkluderar ammunition som överstiger den maximala utgångshastigheten och hagelpatroner som har ”flaskhals”-formats eller ring-skurits. Detta straff inkluderar inte ammunition som inte uppnår ”power”-faktorn.
- Att tappa ett laddat vapen
- Varje avfyrning som träffar marken eller ”stage”-rekvisita mindre än fem fot (!,52 meter) från skytten, varje avfyrning från ladd- eller tömområdena eller avfyrning som bedöms riskfylld.
- Notering: Undantag är för rekvisita som beslutats vara förbrukningsvara, skjutbara.
- Att svepa någon med ett laddat vapen
- Tredje överträdelsen, i samma tävling, mot att efterleva riktlinjerna för den kategori i vilken skytten tävlar
- Personliga konflikter

## ***BRISTANDE ENGAGEMANG/”SPIRIT OF THE GAME”***

### **30-sekunders tillägg**

- Att med avsikt skjuta en ”stage” på annat sätt än som var menat, för att vinna en fördel i tävlingen
- Att skjuta med ammunition som inte når upp till ”power”-faktorn, lägsta utgångshastighet. Straffet utdelas för varje ”stage” en skytt kontrolleras och hennes/hans ammunition visar sig inte svara upp till ”power”-faktorn eller lägsta utgångshastighet.
- Att med avsikt låta bli att snara en tjur, kasta en dynamit-gubbe eller på annat sätt försöka låta bli att utföra någon icke-skjutande procedur som står i ”stage”-beskrivningen.
- Notera: Två ”Spirit of the Game” eller bristande engagemang resulterar i ”Match Disqualification”.

## ***OTILLÅTNA FÖREMÅL***

Följande är exempel på, enligt SASS , ”otillåtna” föremål. Den gällande versionen av SASS Skyttehandbok ska alltid användas som en extra referens för otillåtna föremål. Användande eller förekomst av varje ”outlawed”/laglöst föremål är en ”Stage Disqualification”.

- Hölster som avviker från vertikallinjen mer än 30 grader då det bärs.
- Två ”main match”-revolvrar som bärs på samma sida av kroppen.
- Moderna skyttehandskar
- Kort/långärmade T-tröjor, och brottarlinne för alla tävlande. Långärmade Henley typ av tröjor med knappar är accepterade.
- Moderna befjädrade cowboy-hattar
- Designade jeans
- ”Baseboll”-Kepsar
- Tennis-,löpar-jogging-, aerobic-,eller andra moderna sportskor, combat-armékängor.
- Kläder som visar tillverkares, sponsorers eller lag-logotyper. Tillverkarens logotype på sådana kläder eller utrustning är acceptabel.
- Nylon-, plast- eller kardborre –utrustning

## TILLÄGG C – FELSÖKNINGS SCHEMA

