

COWBOY ACTION SHOOTING™

Range Officer Training Course (Level II)



**Compiled and Edited
by
The Wild Bunch and Friends**

**Översatt till Svenska av
Northern S.T Ranger # 88548L och Grave Spit # 75601**

Version L

January 2012

COPYRIGHT 2001 - 2011 SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY, INC.

ALL RIGHTS RESERVED

Tillkännagivande

Design och produktion av den här kursen har utvecklats från det nationella genomförandet av SASS Range Operations Basic Safety Course. Denna kurs är resultatet av många hängivna SASS medlemmens samarbeten. Skyttar på alla SASS matcher kommer att dra stor nytta av det ökade säkerhetstänkandet nivån betonas i kursen. Detta dokument får kopieras av någon av SASS utsedda instruktörer för användning i SASS Range Officer utbildningsprogram.

COWBOY ACTION SHOOTING™ SASS Range Officer Training Course – Instructor Guide

Kursinstruktioner Utbildning Kursadministration

REGISTRERING

Studenter som är intresserade av att ta SASS Range Course Officer Training kräver följande:

Måste vara en SASS medlem.

Måste ha avslutat SASS Range Operations Basic Safety Course.

Måste ha tävlat i skytte Cowboy Action™-matcher under en period på minst sex månader.

Studenter är skyldiga att registrera sig hos en SASS Range Officer Instruktör minst 10 dagar före kursen genom att till kursledaren skicka in träning registrering. Varje registrering måste lämnas in till SASS minst sju dagar innan klassen för SASS medlemskap och verksamhet Range säkerhet Course status kontroll.

SASS Range Officer Instruktörer är skyldiga att kontrollera minsta tid som den studerande har varit en aktiv Cowboy Action Skytt

TRÄNINGSAVGIFTER

SASS Range Officer Training Course är \$ 25, och studenter måste betala på plats då kursen hålls.

Förhandsbetalningar krävs inte.

OFFICIELL CERTIFIERING AV SLUTFÖRANDE

Vid mottagandet av registreringsavgifter, avslutade test, och tränare bekräftelse kommer SASS utfärda en officiell certifiering av färdigställande och pin direkt till medlemmen. Från den 7:e december, 2003, krävs denna kurs för Territorial Governors för att bibehålla positionen som TG för en SASS ansluten klubb.

KURSMATERIAL & FACILITETER

Del I av SASS Range Officer Training Course kräver ett klassrum.

I klassrummet finns plats för alla deltagare att sitta & skriva.

SASS Range Officer Instruktörer kommer att tillhandahålla allt kursmaterial.

Pennor rekommenderas.

Del II är den praktiska utbildningsdelen av kursen. Detta sker på en skjutbana där match förhållanden kan simuleras. Den praktiska utbildningsdelen av kursen består i realtid situationer och incidenter som kan uppstå i en Cowboy Action Shooting™ Match och kommer att kräva användning av rekvisita, mål, ladd/tömbord, skjutvapen, ammunition, och tomhylsor. Exempel på skadade mål, rekvisita, skjutvapen med externa modifieringar, lämpligt och olämpligt kläder, hölster och andra föremål för att påvisa fel & brister.

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course - Instruktör Guide

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

KURS INSTRUKTIONER.....	II
UTBILDNINGSDMINISTRATION	II
Registrering.....	II
Träningsavgifter.....	II
Officiell certifiering av SLUTFÖRANDE	II
Introduktion.....	1
 Del I – Kursen.....	 1
 FÖRE TÄVLINGEN.....	 2
Medicinsk hjälp PLAN	2
SÄKERHET utrymningsplan.....	2
PUBLIKSÄKERHET.....	2
ÖVERKLAGANDEN.....	3
BANANS SÄKERHETSFÖRESKRIFTER.....	3
INSPEKTION AV BANAN.....	3
 STEG SÄKERHETSRIKSKER.....	 3
OSÄKRA STAGEBYGGEN.....	3
DÅLIGA STAGEBYGGEN.....	4
KULISSER/PROPS.....	4
MÅLTAVLOR.....	5
POÄNGEN ÄR.....	5
 UTVÄRDERING AV SKYT TEN.....	 5
NEDSKRIVNINGAR.....	5
VAPEN.....	5
HÖLSTER.....	5
KLÄDER.....	5
AMMUNITION.....	6
ÖGON & HÖRSEL SKYDD.....	6
SKYTTEKATEGORIER.....	6
 RANGE OFFICERENS ANSVAR	
 TULLAR	 6
RAMEN FÖR 6	
INCIDENTER.....	7
SQUIBS.....	7
MÅLHAVERI.....	8
KULISSHAVERI.....	8
BRYTA 170° REGELN.....	8
SNUBBLA ELLER RAMLA.....	8
FRONTIERSMAN KATEGORIN	8
SVARTKRUTSKATEGORIER.....	9
GUNFIGHTERKATEGORIN.....	9
CLASSIC COWBOY / COWGIRL KATEGORI	10
"B" WESTERN.....	11
ÖVERKLAGANDE, UTMANINGAR, och PROTESTER	12
POWERFACTOR ÖVERKLAGANDE OCH PROVNING	14
SKRIFTLIGT PROV.....	15

SASS Range Officer Training

SASS RO2 KURS mål är att eliminera personskada under en Cowboy Action Shooting™ match. Den är utformad för att minska riskerna för SASS "Cowboy Action Shooting™ säkerhetsproblem. SASS RO2 KURS är en kurs i riskhantering för SASS Cowboy® Action Shooting matcher. Detta kursmaterial är utformad för att bidra till att klargöra och tolka SASS Shooter handbok.

Kursen kräver att studenten ha grundliga praktiska kunskaper om den senaste versionen av SASS Shooter handbok och Operations Range Basic Safety kurs och är inte avsedd att vara en undervisning under regler och föreskrifter för att genomföra en match.

RO2 KURSEN är en fyra timmars kurs och syftar till att utbilda SASS RO2:or. I klassrumsmiljö och skriftligt prov följt av praktisk utbildning i en kontrollerad miljö, skall studenten tränas i de obligatoriska områdena kring säkerhet och leda en skytt på ett säkert sätt via en skyttsekvens. Kursen är en vidareutveckling och kommer att ge ökad förståelse för upprättande av stagbyggen

Efter avslutad kurs ska en SASS certifierad skjutledare ha kunskap om alla aspekter som är nödvändiga för att säkert hjälpa en skytt genom en stage, ge nödvändig vägledning och hjälp vid eventuella skador i händelse av en olycka, och kunna upprätthålla reglerna och förordningar i enlighet med SASS Shooter handbok.

Före tävlingen

Inför varje match skall en genomgång göras av klubbens tävlingsansvariga, banansvariga, eller av arrangören utsedda skjutledare och possemarschals. Genomgången skall omfatta följande områden:

I HÄNDELSE AV OLYCKA/NÖDSITUATION

En plan för att hjälpa alla skadade tävlande eller åskådare ska vara på plats i händelse av en nödsituation. Varje skjutledare skall informeras om evenemangets förfaranden för nödsituationer. Dessa förfaranden skall också publiceras eller förmedlas för att underlätta ett snabbt svar. Dessa planer ska omfatta hur man kan få akut medicinsk hjälp, placeringen av första hjälpen-utrustning, och namnet på den som tilldelats det medicinska ansvaret. Samtliga skjutledare skall ha telefonnummer och veta den fysiska platsen för närmaste sjukhus. I vissa områden är 112 inte nödvändigtvis det mest lämpliga nummer att ringa.

UTRYMNINGSPLAN

En väl genomtänkt plan för evakuering skall vara på plats i händelse av en nödsituation. Tid för utrymning av en skadad tävlande eller åskådare är av största vikt. Den säkerhetsansvarige för tävlingen skall ansvara för att upprätthålla och genomföra en plan för utrymning.

PUBLIK SÄKERHET

Samtliga skjutledare skall informeras om handlingsplan för publikens och deltagarnas kontroll och säkerhet. Dessa aspekter skall innehålla en gränslinje för publik, inom området krävs ögon och hörselskydd, och det bör finnas tillgång till ögon och öron skydd på området (antingen gratis eller för en mycket nominell avgift).

RUTINER FÖR ÖVERKLAGANDE

Varje skjutledare skall informeras om överklaganden. I händelse av att ett domslut inte accepteras på skjutlinjen, ska ansvarig skjutledare veta befälsordningen för att styra skytten till nästa högre instans för att lösa tvisten. Det är lika viktigt att veta ordningens kedja av ansvar för en match som i någon annan organisation. Kom ihåg, attityder påverkar stämningen, och dåliga attityder och skytteklubbar är ingen bra kombination.

BANANS SÄKERHETS FÖRESKRIFTER

Varje skjutledare skall underrättas om de lokala policy och säkerhetsåtgärder som kan skilja sig från de regler som tryckt i SASS Shooters handbok och i det kursmaterial som instruktören/skjutledaren erbjuder. exempel, tolkningar och förtydliganden till dessa regler och förordningar. Annars skall varje skjutledaren vara ansvarig för att förstå, genomföra och verkställa alla säkerhetsrutiner, regler och riktlinjer som finns i den senaste versionen av SASS Shooters handbok och dess sammanhängande verksamhet Range/skjutledare kursmaterial. Varje fråga avseende lokal eller SASS regler ska förtydligas på denna punkt.

STAGEGENOMGÅNG

En SASS Range Officer skall informeras om genomförandet av varje stage på tävlingen, samtliga stager skall läsas igenom och förklaras för tydlighetens skull. Alla frågor som rör genomförandet av varje stage skall behandlas.

Alla stager skall inspekteras visuellt ur säkerhetssynpunkt. Potentiella problemområden bör diskuteras och eventuella säkerhetsproblem lösas vid denna tidpunkt. Dessutom bör "farliga områden" påpekas så att skyttarna kan undvika eventuella säkerhetsproblem. De förändringar som behövs för att göra stegen säkrare skall slutföras vid denna tid - innan någon av deltagarna skjuter stagen.

Stagescenografi spelar en viktig roll vad gäller säkerheten på en tävling. Dålig scenografi kan leda till förvirring och säkerhetsproblem, och osäker scenografi kan leda till skador. SASS Range Officers måste förstå scenografin så att säkerhetsfrågor undviks före matchen börjar.

SÄKERHETSRISKER PÅ STAGEN

OSÄKER STAGESCENOGRAFI

Den tävlande med skjutvapen i hand skall aldrig tillåtas att röra sig med en skarp patron under en spänd hane. När en revolver är spänd, måste den skarpa patronen avfyras för att kunna betraktas som säker.

När en geväret är laddat så måste skottet som är i patronläget avfyras eller mekanismen öppnas för att geväret skall göras säkert. Hagelpatroner får tas bort utan straffpåföljd för att göra hagelgeväret säkert. Rörelse definieras på samma sätt som i basket. När väl skjutvapnet är spänt, måste en fot förbli på plats på marken till dess att vapnet är säkert. Detta innebär för revolverar att du kan: Flytta dig, lägga vapnen (restage), hölstra, eller när hanen är nere på en tom kammare eller avlossad patron. Du kan förflytta dig med ett gevär eller hagelgevär när mekanismen är öppen eller hanen (arna) är nere på en tom kammare eller en avlossad patron. Geväret får endast läggas ner då mekanismen är öppen eller hanen ligger på en tom kammare eller en avfyrad patron. Hagelgevär får läggas endast om geväret är brytet eller öppet och tomt. Vid vapenfel då vapnet fortfarande innehåller patroner kommer inte att motivera påföljder så länge felet påtalas och vapnet säkras (lämnas till Chief Range Officer eller placeras på en kuliss/bord/hylla med pipan i säker riktning). Vid denna punkt är vapnet fortfarande i bruk och skjutvapnet kan hanteras på ett lämpligt sätt. Om en tävlande har ett fel som inte kan ordnas (göras säkert) på linjen, får vapnet inte avlägsnas från skjutplatsen/tömbord innan vapnet har inspekterats & konstaterats vara säkert. En Match DQ (diskvalificering) kommer att tilldelas skytten om denne lämnar skjutplatsen/tömbord med vapnet om det inte inspekterats och bedömts vara säkert. Om det inte sker under direkt överinseende av en Match Official.

Flytta parallellt med skjutplatsen kan skapa säkerhetsfällor för skyttar. Det är mycket lätt för en skytt att bryta 170° regeln vid förflyttning parallellt med skjutplatsen eller möjligen snubbla över eller stöta till ett vapen eller kuliss. Skjutledare bör ägna särskild uppmärksamhet åt steg med parallell rörelse som kan skapa potentiella risker. Det rekommenderas att förflyttning sker framåt i skjutriktningen.

Tävlande skall aldrig tillåtas stå direkt över ett vertikalt placerat vapen. Säkerhetsproblem kan uppstå då föresättningarna har en udda eller ovan skjutställning att skjuta ifrån. Var beredd på eventuella faror när dessa situationer dyker upp.

DÅLIG STAGEKONSTRUKTION

Säkerhetsproblem kan uppstå då man rör sig upp/ner eller över/under rekvisita, trappor eller hinder. Alla är olika och kan inte klara av kulisser på samma sätt. Det är en bra idé att titta på den tävlandes händer och rörelseschema och vara beredda att hjälpa till med rättelser eller assistans vid behov.

Stager bör aldrig utformas så att de har potential att straffa en skytt för något som är en helt säker situation. Exempelvis en förflyttning med ett tomt eller icke-spänt skjutvapen, draging eller hölstring under förflyttning, laddning av ett hagelgevär, och laddning av ett gevär i magasin eller kammaren är bara några exempel som har identifierats som onödiga fällor.

Mål kan skapa kontroverser på en stage. Dubbelskott med hagelgevär på samma mål tillåter möjligheten att avfyra båda piporna på en hagelbössa samtidigt och bör därför undvikas. Mål som aktiveras av ett annat mål eller prop (speciellt flygande hagelmål) kan vara en källa till olika tolkningar och därför kräver särskilda instruktioner inom stagebeskrivningen för att undvika problem. Placering av mål bör alltid göras för att det blir en ren miss utan argument. Överlappande mål av samma typ bör undvikas om det alls är möjligt och bör inte orsaka en procedur "fälla" genom att göra det svårt att avgöra den tävlandes avsikt om de bedriver målen.

PROPS

Props kommer i alla former, storlekar och former. Inte alla med säkerhet i åtanke. Det är viktigt att se till att vapen kan läggas/ställas säkert särskilt under eller vid förflyttning.

Notera var hylsor sannolikt kommer att hamna. Var noga med att ha en utsedd på plats för att rensa undan dessa så att inte skytten halkar på dessa vid en förflyttning.

MÅL

Var försiktig med vinklar i vilka mål är placerade på grund av risken för rikoschetter eller splatter.

Ägna stor uppmärksamhet åt mål som kan ändras till osäkra vinklar under skjutningen.

Farlig mål (skadade eller böjda) bör ersättas.

BOTTOM LINE

Kom ihåg att det finns punkter av dåliga kulisser och mål som orsakar skytten eller publiken fara.

Om en stage har visat sig ha allvarliga och farliga säkerhetsbrister, skall verkställande skjutledaren artigt konfrontera MD:n (matchdirektören) med de potentiella farorna/problemen. Om ingen säker och snabb åtgärd genomförs, måste skjutledare rösta med fötterna genom att lämna matchen. Att rösta med fötterna är det ultimata sättet att kommunicera med en organisation där man inte får respons

Utvärdering av Skytten

När den tävlande närmar sig skyttelinjen kommer skjutledaren eller Expediter (XP) Officer skall utföra en visuell inspektion. Denna inspektion skall omfatta följande:

HÄLSOTILLSTÅND

Verkar skytten vara fysiskt och mentalt kapabel att på ett säkert sätt genomföra vad stageföreskrifterna säger?

Kommer skytten behöva någon särskild hjälp för att på ett säkert sätt genomföra vad stageföreskrifterna säger?

HANDVAPEN

Utan fysisk kontroll, verkar alla skjutvapen verkar vara SASS godkända? Är skjutvapnen rätt för den kategori som skytten deltar i?

LÄDER

Överensstämmer den tävlandes läder (pistolbälte, hölster, väska (pouch), bandoleer, hagelbälte) med SASS regler? Kom ihåg att ammunition i bälte måste bäras ovanför pistolbältet och vid eller under naveln.

KLÄDER

Överensstämmer den tävlandes kläder med SASS reglerna och reglerna för den kategori som skytten deltar?

AMMUNITION

Har skytten all nödvändig ammunition på sig eller utplacerade på rätt position för att slutföra skyttesekvensen?

Ögon-och hörselskydd

Har skytten nödvändiga ögon och hörselskydd?

I händelse av att skytten visar sig ha icke godkänd utrustning eller för att vara oförberedd att börja skyttesekvensen skall skjutledaren hänvisa dem till ladd eller tömbord där nödvändiga korrigeringar kan göras innan denne får komma tillbaka till skjutplatsen.

SKYTTE KATEGORI

I vilken kategori tävlar skytten?

Denna information bör hjälpa till att fastställa det bästa läget för spotters och Timer Operator att positionera sig för att hjälpa skytten, samt vad man förväntar sig av skytten och dennes utrustning då denne påbörjar sin skyttesekvens.

Innan skyttesekvensen börjar bör de som skjuter gunfighter förklara för Timer Operator hur han avser att skjuta sina revolverar. Det finns ingen påföljd om skytten ändrar hans eller hennes möjlighet efter att ha förklarat sin avsikt. Se mer under kategorin gunfighter i detta material.

Vissa kategorier kräver särskilda kläder och skjutvapen. Timer Operator måste vara medveten om dessa begränsningar.

SKJUTLEDARENS UPPGIFTER

SKYTTESEKVENSEN

När skjutledaren har genomfört utvärderingen av skytten, skall han eller hon att övervaka skytten enligt följande: Kontrollera om skytten har placerat sina vapen och ammunition som krävs. Underlåtenhet att placera vapen eller ammunition vid den angivna positionen (er) eller plats (er) är fel bedöms som ett procedurfel om inte skytten kan rätta till situationen, på egen hand, i skyttesekvensen & medans klockan går. Det åligger TO:n att hjälpa skytten säkert genom skyttesekvensen. Straffet för att använda "illegalt förvärvad" ammunition (dvs. inte transporterat till den plats/utplacerats på rätt plats av skytten på ett godkänt sätt) kommer att bli en PROCEDUR. Alla mål som är träffade genom att använda denna ammunition skall protokollföras som bom. **Inga justeringar kommer att göras för stagens råtiden.**

Kontrollera att rätt antal spotters är på plats. Det är en bra idé att ha bandanas eller flaggor för spotters att hålla. Detta hjälper TO:n att identifiera spotters och håller dem på linjen tills de får avlösning eller överlämnar flaggan till nästa spotter.

Fastställ skyttens tillstånd genom att fråga "Är skytten klar?" TO ska svara på alla sista minuten frågor eller rensa eventuell förvirring skytten har vid denna tidpunkt utan att gå ner på detaljnivå. Det är olämpligt för skjutledaren att åter förklara stagen för varje skytt. Den som ansvarar för laddbordet är tillgänglig för denna uppgift, om det behövs.

Förbered skytten att börja med att fråga "Shooter is redy, stand by" eller "Ange klart genom att säga din replik." TO ska ge en kort paus och starta timern för att inte överraska skytten.

När skytten har påbörjat skyttesekvensen, skall skjutledaren titta på vapnens pipmynningar för rätt skjutordning, potentiella pysare (squibs) och brott mot 170° regeln. Skjutledaren skall göra sitt yttersta för att säkert hjälpa skytten genom skyttesekvensen genom coaching och ge lämpliga kommandon, om det behövs. Skjutledaren ska alltid hålla sig tillräckligt nära skytten för att stoppa honom, om det behövs.

När skytten har slutfört skyttesekvensen, skall skjutledaren delge skytten råtiden (tid utan straff) och sedan instruera honom eller henne att hölstra alla revolverar, hämta alla långvapen, och gå till tömbord med pipmynningarna i en säker riktning. Den råa tiden kan sedan meddelas till protokollföraren, med hög, klar röst. Om stagera är i närheten av varandra är det viktigt för TO för att täcka den akustiska mikrofonen direkt efter skytten är klar, vilket förhindrar inspelning av angränsande stagets skott. Skjutledaren skall fastställa missar genom att fråga spotters och kommunicera missar och eventuella procedurer eller säkerhetspåföljder till protokollföraren, och skytten.

INCIDENTER

Eftersom varje skytt skjuter en skyttesekvens skall alla skjutledare vara redo för om någon eller alla av följande händelser inträffar och vara snabb i hans eller hennes nödvändiga korrigerande åtgärder. Skjutledaren skall aldrig vara rädd för att döma ett säkerhetsbrott. Om ett säkerhetskommando från skjutledaren bestäms vara felaktigt (t.ex. om en squib bedöms att faktiskt ej vara det), kommer skytten automatiskt att få en omskjutning.

SQUIBS

Då en RO misstänker att en pysare (squib) har inträffat, skall omedelbart kommandot ges till skytten att göra vapnet säkert och fortsätta med nästa procedur. Skjutledaren skall bistå skytten att göra pistolen säker genom att låta dem "lämna bort" vapnet på ett säkert sätt, om det behövs. Flera pysare (squibs) av en skytt kan vara skäl till att Timer Operator begär att skytten byter ammunition.

TARGET FAILURE

I händelse av att ett mål går sönder eller faller bort, skall skjutledaren beordra skytten att "skjuta där det var." Denna skjutordning kommer aldrig att resultera i en påföljd av något slag för den tävlande. Denna process har befunnits vara mycket mindre förvirrande och därigenom säkrare för skytten än att kräva ett alternativt mål som skall bekämpas, även om det är helt acceptabelt för skytten att bekämpa ett alternativt mål och bedömas med träffar och missar på normal sätt. Låt inte skytten att bekämpa ett nedskjutet mål.

REKVISITAFEL

I händelse av ett rekvisitafel skall skjutledaren vara beredda att göra en bestämning av huruvida skytten skall fortsätta skjuta eller avbryta omedelbart. Under alla omständigheter skall skytten inte bestraffas som en följd av ett rekvisitafel.

BRYTA 170 ° REGELN

Skjutledare skall omedelbart beordra "eldupphör" om något vapen bryter 170 ° regeln. Denna bedömning kommer att resultera i en stage eller matchdiskvalificering för den tävlande.

Chief Range Officer ska göra en ärlig ansträngning för att förhindra skytten från att bryta säkerhets regeln genom verbalt kommando eller fysisk kontakt om det behövs.

Det är också nödvändigt och notera att under skyttesekvensen skall den tävlande ges möjlighet att dra och hölstra revolver från "strongside" hölster och att plocka och ställa tillbaka vertikalt placerade dubbelpipiga hagelgevär utan påföljd.

SNUBBLA ELLER FALLA

I händelse att en tävlande oavsiktligt snubblar eller faller under skyttesekvensen, skall RO:n göra en bedömning av den tävlandes tillstånd och beordra eld upphör endast om en säkerhets-överträdelse har skett. Annars kommer den tävlande tillåtas att omgruppera och fortsätta med skyttesekvensen.

FRONTIERSMAN KATEGORI

TO:n skall vara beredd på de unika problem som är förknippade med slaglåsrevolver. Dessa vapen utgör en risk för "hang-fire", att bara tändhatten smäller, eller att det inte smäller alls.

Då endast tändhatten smäller eller att det inte smäller alls, ska Frontiersman tillåtas att fortsätta skjuta de återstående kamrarna. Skjutledaren skall inte blanda ihop dessa händelser med squibs. Vid misständningar på skjutlinjen av en Frontiersman kräver TO skytten att tömma revolvern efter avslutad stage. Skjutledaren skall alltid kräva att detta sker på skjutplatsen. Det är acceptabelt att ladda med ny tändhatt och skjuta ur den ännu laddade kammaren/na eller helt enkelt ta bort tändhatten de laddade kamrarna.

Det är inte tillåtet att trycka fast tändhatten på nippeln med hjälp av hanen på en revolver.

Slaglåsrevolver får endast sätta på tändhatt på laddbord eller på skjutplatsen. Om en viss stage kräver en omladdning kan sjätte kammaren på slaglåsrevolver laddas på laddbordet och sedan sätts tändhatten på "under klockan", antingen före första skottet avfyrats eller efter det sista skottet avfyrats. En komplett omladdning för tävlande med slaglåsrevolver genomförs på så sätt att en laddad revolver utan tändhattar placeras ut eller att man byter trumma till en laddad trumma utan tändhattar och att man sätter på tändhattar "under klockan".

SVARTKRUTSKATEGORIER

Det förväntas att svartkrutsskyttar skall skjuta på rökfördunklande mål. För att försäkra detta skall alla hagelgevär, revolver och gevär producera rök likvärdig med en minimiladdning av 15 volymgrains (1 cc) ffg svartkrut.

Den svartkrutsstandard utvecklades genom följande formel:

- Standard .38 special hylsa
- 1 cc Goex 2F Krut
- Federal Standard tändhatt
- 145-grains kula som är fettad med SPG
- Krutet komprimeras lätt och crimps med en medium rollcrimp

Eventuella utmaningar gentemot svartkruts standarden kommer att administreras med den process som anges nedan i Överklagande, utmaningar och Protest avsnittet. Dessutom kan Range Master, efter eget gottfinnande, kräva provskjutning av en ammunition som misstänks för att inte uppfylla SASS ammunitionskrav när som helst under tävlingen. Om en tävlandes svartkrutsammunition kontrolleras, kommer de att fråga efter 5 skott från varje misstänkt skjutvapen, helst redan laddade vid laddbordet. Denna ammo kommer att jämföras med den mängd rök som produceras av den publicerade standard oavsett de specifika laddning metoder som används eller komponenter. Bedöms ammon vara undermålig kommer detta resultera i en påföljd för att inte hålla fast vid kategorins riktlinjer. Den första gången är en procedur, den andra gången i samma match en stage DQ, och det tredje gången i samma match är en match DQ.

Genom att testa har det fastställts att 1cc av svartkrut, antingen i en .32, .38, .44 eller .45 hylsa alla producerar ungefär samma mängd rök. Vissa typer av svartkrut eller substitut, kan ge denna mängd rök med mindre volym krut. Till exempel kan en tävlande märka att 9 grains av en produkt ger samma mängd rök som 15 grains av en annan. Innan beslut fattas om en minskad krutmängd eller substitut, bör den tävlande testa dem för att säkerställa att de uppfyller de standarden. Rådgör alltid med tillverkaren av krutet för att få deras rekommendationer före laddning.

GUNFIGHTER KATEGORIN

Eftersom en gunfighter använder båda revolverna, och skjuter höger och vänster, är den bästa positionen för skjutledaren direkt bakom skytten. Två standard hölster erfordras, en på varje sida. Crossdraw, axel eller buttforward hölster är inte tillåtna inom denna kategori.

Inte vid något tillfälle är det acceptabelt att någon revolver hålls i ett osäkert läge (t.ex. en revolver bakom den andra). Gunfighters och B-Western kategorierna är de enda kategorier som tillåter att två laddade revolver hålls i samtidigt

Definitioner:

"Gunfighter" definieras som att ha en laddad revolver i varje hand samtidigt. Det finns inget mönster för hur de skall avfyras, men att alternera revolverna är klart den mest effektiva.

"Double Duelist Style" definieras en som skjuter en revolver enhändigt, det vill säga till vänster pistol med vänster hand och höger pistol med höger hand. Detta skjutstil kan användas i gunfighterkategori eller alla kategorier som tillåter "Duelist stil."

När en stage kräver tio revolverskott i en enda sekvens, eller användning av endast en revolver, har en gunfighter möjlighet att bekämpa målen "gunfighter stil" eller "double duelist stil." Gunfightern ska skjuta målen i exakt samma ordningsföljd som föreskrivs i stagebeskrivningen (t.ex. om stagen kräver att svepa mål från vänster till höger och sedan höger till vänster, skall gunfightern svepa målen från vänster till höger antingen med båda vapen samtidigt eller en pistol i taget.

När du skjuter med två revolverar, kan båda revolverarna vara spända samtidigt, men måste skjutas en i taget för att underlätta för spotters. En gunfighter får inte hölstra revolverar med avsikt att påbörja annan målsekvens. När hanen är spänd, ska alla skott avlossas innan hölstring om inte revolverarna drogs vid fel tidpunkt eller revolver/ammunition fel har inträffat. Stagekonstruktion kan tillåta en skytt som skjuter gunfighter att lägga ner revolverarna mellan olika skjutordningar. Om skytten oavsiktligt lämnar skarpa skott i en revolver är det en miss om inte patronen är under hanen, i så fall är det en stagediskvalificering.

Om stageföreskrifterna kräver användning av ett annat skjutvapen mellan revolversekvenserna eller att den tävlandes händer är upptagna (t.ex. rulla tärningarna mellan revolversekvenserna), måste revolverar skjutas i "Double Duelist" stil om det inte finns möjlighet att på ett säkert sätt lägga ner revolverarna mellan de två revolversekvenserna. Till exempel, om sekvensen är 5 revolverskott, 10 gevär och därefter 5 revolverskott och ett lämpligt bord eller bardisk är ordnad, kan båda revolverar användas för att bekämpa de första fem revolvermålen, lägga ner revolverarna på bordet eller bardisken, hanen vilandes på en avlossad patron och sedan plockas upp efter att ha skjutit geväret för att slutföra sekvensen för de senaste fem revolvermålen.

CLASSIC COWBOY / COWGIRL KATEGORI

Classic Cowboy / Cowgirl kategorin har unika kläder och skjutvapen krav. RO:n ska veta följande krav:

- Revolverar: Alla mainmatch vapen med fasta sikten skjuts som duelist.
- Kalibrar: .40 kaliber flänsade patroner eller större - revolverar och gevär. Exempel innefattar, men är inte begränsade till, .38-40, .44special, .44 russian, .44 Magnum., .44-40, .45 Schofield, .45 Colt) eller .36 kalibers slaglås eller större.
- Ammo: SASS godkänd ammo, röksvagt eller svartkrut.
- Gevär: Alla 1873 eller tidigare SASS godkända gevär eller en replikor därav (t.ex. 1866 Winchester, 1860 Henry, 1873 Winchester). **Marlin, 1892 och 1894 Winchesters, och Colt Lightning är inte tillåtna.**
- **Hagelgevär:** SASS-godkända tvåpipiga (SbS) hagelgevär med utvändiga hanar eller bygelhagel. SbS gevär måste ha manuellt fungerande hanar. Utsmycknadshandar och hanar som spänns internt är ej godkända

Klädsel: Skytten måste välja minst fem (5) tillbehör av dem som är listade nedan. Alla kläder och tillbehör måste bäras som det är tänkt och under alla delar av tävlingen och prisutdelning.

Chaps, sporrar, lädermanschetter, slips eller halsduk löst knuten runt halsen eller med en halsduks ring, väst, fickur med fullängds kedja, kort jacka, ärmhållare, kniv, långskaftade boots, benskydd, hängslen. Stråhatt är ej tillåtet. Pga. av den dialektala engelskan som är mycket svår att översätta kommer här originaltexten: Chaps, spurs, cuffs, tie or scarf worn loosely around the neck or with scarf slide, vest, pocket watch with full length chain, jacket, sleeve garters, knife, botas, leggings, braces; no straw or palm hats allowed.

Som ett tillägg till listan ovan följer här en lista på ytterligare föremål som damer kan välja för att komplettera inom kategorin:

Tidstypisk klocka, delad ridkjol, ridblus, stuss puff, ringar, korsett, viktoriansk hatt (stråhatt tillåtet), tidstypiska juveler, tidstypiska hår ornament (ex. fjädrar), hårnät/schal, tidstypisk handväska, tidstypiska snörskor, linne, underbyxor, nätstrumpor, fjäderboa, slängkappa.

Pga. av den dialektala engelskan som är mycket svår att översätta kommer här originaltexten: Period watch, split riding skirt, bustle, hoops, corset, Victorian style hat (straw allowed), period jewelry, period hair ornaments (e.g., feathers), snood, reticule (period handbag), period lace up shoes, camisole, bloomers, fishnet stockings, feather boa, cape.

Inga Buscadero eller lågt hängande hölster (del av greppet måste vara över kanten på det bälte som hölstren hänger på).

Boots är ett krav och de måste vara av traditionell modell utan greppsula, inga grovmönstrade sulor. Mockasiner är inte tillåtet.

Hatt får inte tas av under tävlingen

B-WESTERN

- • **Revolvrar:** Alla SASS godkända revolverar är tillåtna.
- • **Gevär:** Valfritt SASS-godkänt gevär av 1880 eller senare modell och replikor av dessa (ex., Burgess, Lightning Rifle, 1892, 1894 Winchester eller Marlin).
- • **Hagelgevär:** Valfritt SASS-godkänt.
- • **Ammunition:** Valfri SASS-godkänd ammunition.
- • **Hölster:** Buscadero hölster eller lågt hängande hölster. (Hela revolvern måste vara under bältets överkant.) Bälte och hölster måste vara utsmyckade (prydnads stygn, brickor, nitar, eller lädermönster). Alla hölsters vara av typen ett höger och ett vänster ("Double Strong-Side"). Inga crossdraw, axelhölster, eller omvända "butt forward" modeller är godkända.
- **Skjutstil:** Alla SASS godkända skjutstilar är tillåtna, inklusive gunfighter
- **Klädsel:** Skjorta måste vara av modellen "B" Western med dragknappar och något av följande: Glad gubbe fickor, broderier, påsydda ornament, fransar eller fält i andra färger. Skjorta med bröstslapp är också tillåtet om den har färgade kantlinjer eller broderier.

Pga. av den dialektala engelskan som är mycket svår att översätta kommer här originaltexten: "Smiley Pockets", embroidery, appliqués, fringe, or different colored yokes. Shield shirts are also allowed if it has piping or embroidery.

Byxor måste vara jeans, ranch byxor, eller byxor med lock över bakfickan, bältes hållor och/eller färgade kantlinjer eller fransar.

Byxor måste bäras med ett bälte. Hängslen är inte tillåtet. Bara filthatt, inga stråhattar. Hatt måste bäras. Boots är ett krav och de måste vara av traditionell modell med mönsterstygn eller flerfärgad modell, utan greppsula. Inga grovmönstrade sulor är tillåtet. Snörskor och mockasiner är inte tillåtet.

Western sporrar med stjärna/liknande är ett krav för herrar. Damer kan bära kjol eller delad ridkjol.

Du måste välja minst ett eller flera av följande tillbehör: handskar eller kraghandskar, halsduk med ring eller knuten runt nacken eller flätad läderslips, jacka, väst, chaps eller armskydd i läder.

- Pga. den dialektala engelskan som är mycket svår att översätta kommer här originaltexten: You must choose at least one or more of the following optional items: gloves or gauntlets, scarves with slides or tied around the neck or bolo tie, coat, vest, chaps or cuffs.

Alla kläder förväntas vara påkostade och pråliga. "B" Western klädseln måste bäras under hela tävlingen och prisutdelning med undantag av eventuell formell middag.

Dessutom är klädsel som skildrar huvudroller i B-western filmer tillåtet så länge dräkten är komplett med alla tillbehör, men klädseln måste ändå hålla sig inom kraven, läder, sporrar, mössa och skjutvapen enligt ovan. John Wayne, spaghetti western, och storstadsmänniskor är inte acceptabelt.

Underlåtenhet att följa dessa regler kommer att resultera i ett straff för att inte hålla fast vid kategorins riktlinjer. Den första överträdelsen är en procedur, den andra överträdelsen i samma match en stage diskvalificering, och den tredje brottet i samma match är en match diskvalifikation.

ÖVERKLAGANDE, utmaningar och PROTESTER

Som beskrivs i detalj i SASS Range Operations Basic Safety Course har varje skyttesekvens särskilda uppgifter som utförs av medlemmar i varje skytte grupp (posse) för att underlätta en match. Dessa medlemmar tilldelas rollen som Posse Marshall eller "hjälpredor". Även om varje deltagare har ett säkerhetsansvar, så är det den som tilldelats rollen som Posse Marshall eller "hjälpreda" de enda personerna som bedömer skytten, oavsett om det är på eller utanför skjutlinjen. Deras ansvar sträcker sig från att titta efter missar och träffar, korrekt mål för bekämpning, rätt genomförande av stageinstruktionerna, brott mot säkerhetsreglerna, godkänd eller icke godkänd utrustning, godkänd ammunition, godkänd klädsel, och alla kategori specifika krav, såsom att det på ett tillfredsställande sätt produceras rök för tävlande i svartkrutkategorier. Skytten är den enda person som kan ifrågasätta en bedömning från någon av de "hjälpredor" på linjen. En tävlande ska alltid känna sig välkommen att artigt fråga om varje bedömning från dem som tilldelats rollen TO eller hjälpredor i posset. Om en tävlande känner sig orättvist bedömd av de tilldelade hjälpredorna i något skede är det viktigt att följa den rekommenderade processen och iakttä en lämplig befälsordningen. Kom ihåg, attityder påverkar sinnet, och dåliga attityder och skyttesporter är ingen bra kombination.

Om det är en fråga, ska skytten artigt konfrontera Officer Chief Range (timer operatören) När alla skjutvapen har gjorts säkra. Dessa diskussioner får inte orsaka djöjsmål för hela posset, så de hålls borta från skjutplatsen. Skjutledaren skall artigt diskutera eventuella avvikelser eller frågor med avseende på säkerhet, straff eller regler med skytten. I ett försök att lösa eventuella avvikelser bör skjutledaren rådfråga enbart andra anvisade hjälpredor i dessa diskussioner. Andra medlemmar av posset och åskådare skall inte ingå i några diskussioner. Användningen av inspelat ljud, video eller stillbilder kan inte användas för att hjälpa eller stjälpå ett domslut från ansvariga hjälpredor eller skjutledaren (TO). Kom ihåg, hellre fria än fälla & alltid till skyttens fördel.

Vid denna tidpunkt måste skjutledaren vara helt objektiv, granska bevisen som presenterats, läsa igenom

reglerna, om nödvändigt, och slutligen fatta beslut. Så om det inte är absolut avgörande bevis för ett missat mål, Skyttens fel, säkerhet eller regelbrott skall skjutledaren göra allt för att hjälpa skytten med eventuella poäng ändringar med protokollföraren omedelbart efter klagomål. I händelse att skjutledarens uppmaning utmanas av antingen skytten eller någon av de tilldelade andra hjälpredorna bör skjutledaren vet befälsordningen till nästa nivå för att avgöra en tvist.

Varje ifrågasättning/överklagan måste tas direkt till Range Mastern för att få hjälp med en lösning. Range Mastern bör artigt genomföra intervjuer med skytten som överklagat och med skjutledaren och hjälpredorna som utsetts. Inga videospelningar, inspelat ljud, stillbildsfotografering, eller andra personer bör ingå i dessa intervjuer. Range Mastern skall utforska situationen, tillämpa bevis för reglerna för tävlingen och slutligen fatta ett beslut om huruvida det ursprungliga samtalet kommer att bifallas. I de flesta fall kommer Range Mastern ha en klar nackdel i det att han eller hon inte kommer att ha ett vittne till bedömningen och därför måste titta på bevisen presenterade mycket noga, ofta genom att besöka stagen där bedömningen gjordes. I de fall som rör till exempel frågor om otillåten ammunition otillåtna skjutvapen och / eller modifieringar, otillåten klädsel, otillräcklig rök av svartkrut, bedömningar som inte gjorts från skjutplatsen kräver i allmänhet någon form av kontroll och dokumentation och bör hanteras med respekt i det avseende att skytten ifrågasätts.

De tilldelade hjälpredorna som gjort bedömningen bör vidarebefordra frågor/funderingar direkt till Range Mastern för att få hjälp med en lösning. Några av dessa situationer kan kräva ytterligare information från den tävlande som bedömts. Range Mastern bör samla in den ammunition som krävs för att testa den som ifrågasätts direkt från laddbordet för alla sina skjutvapen. Ammunitions hastigheter bör mätas via en kronograf. Tillräckliga mängder svartkrut rök bör mätas genom att man skjuter den tävlandes patroner tillsammans med en referenspatron som är laddad enligt minimikraven under samma förhållanden för att göra en rättvis jämförelse. Klädsel eller utrustning som ifrågasätts bör noga refereras till SASS handboken och RO materialet. Objektivitet är nyckeln här. Range Mastern måste försöka att se situationen från alla vinklar samtidigt som reglerna följs. Härifrån, om den första bedömningen upphävs av Range Mastern, har den skytt som bedömts ett andra alternativ tillgängligt.

Endast den skytt som var under bedömning kan lämna en officiell protest. En avgift tas oftast ut vid officiella protester och måste betalas då protesten lämnas in. Det är också en bra idé att ha någon form av officiell protest blankett som finns som kan lista identifieringen av skytten, information som är specifik för bedömningen ifråga, identifiering av Posse och hjälpredor tidigare involverad i bedömningen, datum, tid och stage där bedömningen gjordes. Denna officiella protest får endast göras till matchdirektören. När Match direktören har fått den ifyllda protesten och avgiften erlagts, kommer han/hon utse en jury att fatta det slutliga beslutet. Denna jury bör bestå av minst tre erfarna personer som kan reglerna och helst känner inte till några detaljer om situationen. Vid matcher på delstatsnivå och högre, bör tre territorial governors användas som juryn. Match Director kommer bara att ha en administrativ roll för att säkerställa att protesten hanteras rättvist och kommer att ansvara för att förmedla eventuella ändringar av den tävlandes poäng till lämplig resultatredogörare. Juryn måste objektivt forska i situationen med alla medel tillgängliga för dem, tillämpa bevis för reglerna för händelsen, och göra det slutliga beslutet om huruvida den ursprungliga bedömningen kommer att bifallas. Om den ursprungliga bedömningen kullkastas, bör eventuella avgifter som skytten betalat in återbetalas.

POWERFACTOR ÖVERKLAGANDE OCH PRÖVNING

Eventuella frågetecken kring powerfactor och/eller hastigheter kommer att administreras med den process som anges ovan i Överklaganden och Protest avsnittet. Dessutom kan Range Master, efter eget gottfinnande, kräva provning av ammunition som misstänks för att inte uppfylla SASS ammunitionskrav när som helst under matchen.

Om en tävlandes röksvaga ammunition kontrolleras, kommer de att uppmanas att få fem patroner från varje misstänkt skjutvapen, helst vid laddbordet. Av dessa fem patroner, kommer en kula slås ut och vägdas. De övriga fyra patronerna kommer att skjutas i en kronograf med den tävlandes vapen från vilken patronerna ursprungligen tagits. Mynningen av skjutvapnet skall höjas till 80 grader och sedan sänkas varje gång innan den skjuts genom kronografen.

Om medelvärdet av de fyra skotten stannar på eller överträffar den beräknade 60 powerfaktorn och en minsta hastighet på 400 fps kommer den tävlandes ammunition anses godkänd. Om genomsnittet av avfyrate patronerna genom kronografen mäter mindre än den beräknade 60 powerfaktorn eller lägsta erforderliga hastigheten 400 fps, kommer den tävlande att få en 30 sekunders spirit of the game för den senast avslutade stagen.

Stager som är skjutna efter detta med samma ammunition kommer att resultera i samma straff per stage. Som anges i SASS RO Material, två spirit of the game (SOG) påföljder kommer att resultera i en match diskvalifikation.

Alla centralantänd rökfri ammunition som används i SASS mainmatch skjutvapen inom rökfri kategori måste uppfylla eller överträffa det powerfaktor 60. Penalty = SOG

Alla centralantänd rökfri ammunition som används i SASS mainmatch skjutvapen inom rökfri kategori måste uppfylla eller överträffa lägsta hastigheten kravet på 400 fps. Penalty = SOG

All ammunition som används i SASS mainmatch revolverar får inte överstiga 1000 fps. Penalty = MDQ

All ammunition som används i SASS mainmatch gevär får inte överstiga 1400 fps. Penalty = MDQ

Kronografskjutning kommer att genomföras med hjälp av den tävlandes vapnet från vilken patronerna togs.

Den tävlande kan inte välja vapnet som ammunitionen kommer att testas i.

ALLA tävlandes mainmatch vapen kan komma att testas oberoende av eventuella kaliberskillnader.